

ボードゲームベア(以下ボドゲベア) カタン大会用システムマニュアル

1. イベントの登録

2. 参加者の管理

3. 大会当日のエントリー

4. 大会システムの運用

1. イベントの登録

イベントの登録

①ボードゲームベア (<https://www.bear.cool/board-game>) にログインし

ページ上部の「イベント」タブを選択

②イベントページ右上の「**イベントを登録する**」を選択

③各種項目を設定し、最下部の「**登録する**」を選択

ボードゲームベア ボドゲカフェ **① イベント** グループ ボドゲ クリエイター ブログ マップ ジービー

関東のボードゲームイベント／オフ会一覧

関東 🔍 その他の条件で絞り込む 🔍 フリーワード × クリア

ボードゲーム	12/14(木) 14:00	全日	スノーファンナー会 初心者・おひとり様大歓迎。 速攻部ボードゲームカフェ「boardgame」(オンライン)
大塚駅前ファミマ 文庫部イベント	12/14(木) 14:00	全日	【初心者歓迎】平日お昼の会 速攻部大塚駅前ファミマイベント
池袋駅前 文庫部イベント	12/14(木) 14:00	全日	速攻部池袋駅前ファミマ (2コマ目) 速攻部池袋駅前ファミマ (3コマ目)
池袋駅前 文庫部イベント	12/14(木) 15:00	全日	速攻部池袋駅前ファミマ (3コマ目) 速攻部池袋駅前ファミマ (4コマ目)

このエリアを検索 (80件/335件 表示中)

武蔵村山市 東村山市 東久留米市 板橋区 練馬区 中野区 杉並区 国分寺市 立川市 小平市 西武新宿線 西武有楽町線 中央線 三鷹市 武蔵野市 西東京市

登録項目(必須・おすすめのみ抜粋)

必須項目(事実上必須の項目も含む)

項目名	詳細
イベント名	大会の名前
施設名	会場の名前や住所、部屋名等
ゲームタイプ	必ず「カタン」を選択
イベント内容	どんなイベントで、どんな人に参加して欲しいか等を記載
開始日時及び終了日時	大会開始日時と終了予定日時を記載
定員数	大会の最大参加可能人数
決済方法	現地決済orクレジット決済 クレジットは事前or事後を選択可
参加金額	1名当たりの参加費(税込)
もぎり管理を行う	当日に現地に来た人だけを 大会システムに登録するため

おすすめ項目

項目名	活用例
イメージ写真	過去開催時の写真やロゴ画像など
募集パターン数	現地決済とクレジットで分けたり、 先着割引や学割の設定など
募集開始日を設定する	イベントの登録直後には 募集を開始したくない場合等
申込期限	イベントの何日か前を設定すると 管理がしやすい事も
中止判断について	●月×日時点で参加人数が△人に 満たない時等
参加者が入力する項目	参加申し込み時に入力する内容 「その他」から独自項目も作成可能
イベントを公開する	非公開だと、主催アカウント以外 からは検索しても出てこない状態に
参加者を隠す	主催アカウント以外からは他の参加 者が誰か分からない状態に
キャンセル待ちタイプ	通知のみor自動繰上げ 自動繰上げは現地決済のみ

2.参加者の管理

参加者の管理

イベントページ右上にある「」内の参加者関連内で参加者の管理や当日の出欠確認が可能

項目名	出来る事
参加者の管理	参加者一覧の確認、参加者一覧の出力(Excel)、参加者のキャンセル
ゲストを追加	アカウントが無いけど参加する方が居る場合、主催側から参加登録が可能。 ただし、当日の出席登録や成績入力、卓確認等は主催者による補助が必要。
勝手に追加	指定したボドゲベアアカウントの参加登録が可能。この機能で登録した場合はクレジット決済に設定していても支払は発生しない為、招待参加者の登録等に使用可能。
出欠管理	このページから大会当日の出席状況の確認や出席登録が可能。 表示されている「出欠確認コード」を伝えれば、参加者側からの出席登録が可能に。

3.大会当日のエントリー

3. 大会当日の出席登録(参加者側からの方法)

① 大会ページを表示

スマートフォンでボードゲベアにログインし

・画面右上の「アカウント名」



・予定(主催・参加イベント)



・「今後の予定」タブから該当するイベントを選択し、大会ページを表示

※①は事前に大会ページのQRコードを用意しておく
と便利です。

②

ページ上部の赤い帯

「未入場【入場登録はこちら！】」を選択

← メインに戻る

シェア

未入場【入場登録はこちら！】

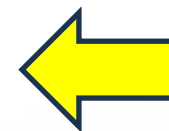
招待限定

東京都

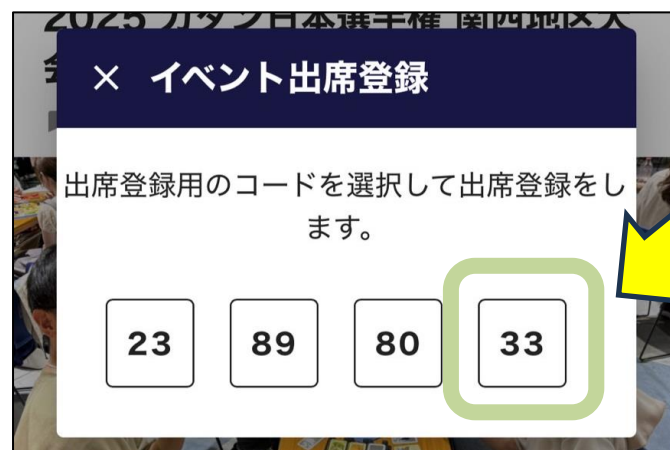
ボードゲーム

もぎりテスト2

買0 19



③ 4つの数字から「〇〇」を選択



※③で選択する数字は、
主催者が出欠管理画面で
確認可能。

④ 出席番号が表示されたら完了



この数字がこの大会でのエントリー番号です

4.大会システムの運用

大会仕様の設定

イベントページ右上にある「管理者メニュー」内の「カタン大会」⇒「大会新規作成」を選択し、以下の項目を設定

項目名	出来る事
ラウンド数	何回戦までの大会とするかを選択します。「3～5」の中から選択できますが、「5」を選ぶと5回戦は決勝卓のみとなります。
ブロック数	参加人数が150～200人以上の大規模になる際に推奨される設定です。 基本的にはデフォルト設定の「1」のままで大丈夫です。
〇回戦決定方法	ランダム：完全にランダムで対戦相手を振り分けます。一回戦はランダムです。
	ラウンドロビン：一つ前の卓から一人ずつズレて連続で同じ相手と戦わないようにする為の設定です。最低でも4卓以上ないと成立しません。
	成績順：現時点で総合成績が上位の人から順に、1番卓から振り分けられていきます。
4回戦で決勝卓を分けるかどうか	ラウンド数を4以上に設定すると表示されます。決勝卓ありに設定すると、3回戦終了後に決勝進出者として選択した人は、進出していない人よりも上位になります。

ラウンドの流れ(4回戦の場合)

主催者側	参加者側	ランキング表示
	エントリー(出席登録)	
受付締切		
組合わせ確認・調整		
1ラウンド開始		
	一回戦卓表示	
	対戦終了次第、成績入力	
ラウンド終了		
組合わせ確認・調整		一回戦後の総合成績
2ラウンド開始		
	二回戦卓表示	
	対戦終了次第、成績入力	
ラウンド終了		
組合わせ確認・調整		二回戦後の総合成績
3ラウンド開始		
	三回戦卓表示	
	対戦終了次第、成績入力	
ラウンド終了		
組合わせ確認・調整		三回戦後の総合成績
4ラウンド開始		
	四回戦卓表示	
	対戦終了次第、成績入力	
ラウンド終了		
ランキング確認		
結果発表		
完了		
		総合成績

試合後の結果入力について

- ①自分の名前の横にある「結果入力」を選択
- ②各項目を入力
- ③「登録」を選択
- ④卓内の全員が入力完了し、間違いが無ければ背景が緑になる

1R 2R 3R

卓番：2（自分の卓）
結果未入力あり

12 k ゲスト 結果未入力

1 ふくい 結果未入力

8 h ゲスト 結果未入力

4 b ゲスト 結果未入力

結果入力

× 結果入力

スタート順 *
2

勝利点 *
8

合計得点 *
30

引き分け(勝者なし)
☐

登録

× 結果入力

スタート順 *
2

勝利点 *
8

合計得点 *
30

引き分け(勝者なし)
☐

登録

卓番：1

4 b ゲスト ス順：1、合計P：16
勝利P：10, 占有P：2081

5 d ゲスト ス順：2、合計P：16
勝利P：2, 占有P：416

23 w ゲスト ス順：3、合計P：16
勝利P：2, 占有P：416

24 w ゲスト ス順：4、合計P：16
勝利P：2, 占有P：416

引き分け(勝者なし)
☒

登録

※時間切れで勝者無し
となった場合、卓内の
全員が引き分けを選択
する必要があります。

その他の機能

- ・ドロップアウト(途中棄権)

ユーザー管理画面で操作でき、一度ドロップアウトした参加者は戻せません。

- ・ユーザー追加

ユーザー管理画面で操作でき、大会の途中から参加者を追加することが出来ます。

- ・ステータスを戻す

例：三回戦中に三回戦開始前の状態に戻すことが出来ます。2段階前に戻ることはできません。

- ・結果入力

主催者側からは、全ての参加者の結果を入力・修正できます。※現在のラウンドのみ