

ボードゲームベア(以下ボドゲベア) カタン大会用システムマニュアル

1. イベントの登録

2. 参加者の管理

3. 大会当日のエントリー

4. 大会システムの運用

1. イベントの登録

イベントの登録

①ボードゲームベア (<https://www.bear.cool/board-game>) にログインし

ページ上部の「イベント」タブを選択

②イベントページ右上の「**イベントを登録する**」を選択

③各種項目を設定し、最下部の「**登録する**」を選択

The screenshot shows the homepage of the Board Game Bear website. At the top, there is a navigation bar with links for 'ボードゲームベア' (Board Game Bear), 'ボドゲカフェ' (Board Game Cafe), 'イベント' (Event) (which is circled in red with a number 1), 'グループ' (Group), 'ボドゲ' (Board Game), 'クリエイター' (Creator), 'ブログ' (Blog), and 'マップ' (Map). On the right side of the header, there is a 'ジーピー' (Geepee) logo. Below the header, there is a search bar with the placeholder '関東のボードゲームイベント／オフ会一覧' (List of Board Game Events/Off-Site Meetings in Kanto) and a 'クリア' (Clear) button. To the left of the search bar, there is a green button labeled '関東' (Kanto) and a search input field with the placeholder '他の条件で絞り込む' (Filter by other conditions). To the right of the search bar, there is a blue search icon with the placeholder 'フリーワード' (Free word) and a red '×' button. Further down, there is a map of the Kanto region with several event locations marked with blue pins. A green button at the bottom of the map area says 'このエリアを検索 (80件/335件 表示中)' (Search this area (80/335 items displayed)). On the left side of the map, there is a list of four events:

イベント名	日付	詳細
【初心者】ボードゲーム入門会	12/1(木) 14:00	スノーブランナー会 始心者・おひとり様大歓迎。 また、他のボードゲーム会員の方もご参加下さい(ドッヂボール)
【初心者歓迎】平日お墨入り会	12/4(木) 14:00	お墨入り、お墨ハンドマークを下さい
西武池袋線新宿会場【2コマ目】	12/11(木) 14:30	西武池袋線新宿会場【2コマ目】 東京駅構内新宿駅構内新宿駅構内
西武池袋線新宿会場【3コマ目】	12/14(木) 15:00	西武池袋線新宿会場【3コマ目】 東京駅構内新宿駅構内新宿駅構内

登録項目(必須・おすすめのみ抜粋)

必須項目(事実上必須の項目も含む)

項目名	詳細
イベント名	大会の名前
施設名	会場の名前や住所、部屋名等
ゲームタイプ	必ず「カタン」を選択
イベント内容	どんなイベントで、どんな人に参加して欲しいか等を記載
開始日時及び終了日時	大会開始日時と終了予定日時を記載
定員数	大会の最大参加可能人数
決済方法	現地決済orクレジット決済 クレジットは事前or事後を選択可
参加金額	1名当たりの参加費(税込)
もぎり管理を行う	当日に現地に来た人だけを 大会システムに登録するため

おすすめ項目

項目名	活用例
イメージ写真	過去開催時の写真やロゴ画像など
募集パターン数	現地決済とクレジットで分けたり、 先着割引や学割の設定など
募集開始日を設定する	イベントの登録直後には 募集を開始したくない場合等
申込期限	イベントの何日か前を設定すると 管理がしやすい事も
中止判断について	●月×日時点で参加人数が△人に 満たない時等
参加者が入力する項目	参加申し込み時に入力する内容 「その他」から独自項目も作成可能
イベントを公開する	非公開だと、主催アカウント以外 からは検索しても出てこない状態に
参加者を隠す	主催アカウント以外からは他の参加 者が誰か分からず状態に
キャンセル待ちタイプ	通知のみor自動繰上げ 自動繰上げは現地決済のみ

2. 参加者の管理

参加者の管理

イベントページ右上にある「**管理者メニュー**」内の参加者関連内で参加者の管理や当日の出欠確認が可能

項目名	出来る事
参加者の管理	参加者一覧の確認、参加者一覧の出力(Excel)、参加者のキャンセル
ゲストを追加	アカウントが無いけど参加する方が居る場合、主催側から参加登録が可能。ただし、当日の出席登録や成績入力、卓確認等は主催者による補助が必要。
勝手に追加	指定したボドゲベアカウントの参加登録が可能。この機能で登録した場合はクレジット決済に設定していても支払は発生しない為、招待参加者の登録等に使用可能。
出欠管理	このページから大会当日の出席状況の確認や出席登録が可能。表示されている「出欠確認コード」を伝えれば、参加者側からの出席登録が可能に。

3. 大会当日のエントリー

3. 大会当日の出席登録(参加者側からの方法)

① 大会ページを表示

スマートフォンでボドゲベアにログインし

・画面右上の「アカウント名」



・予定(主催・参加イベント)



・「今後の予定」タブから該当するイベントを選択し、大会ページを表示

※①は事前に大会ページのQRコードを用意しておくと便利です。

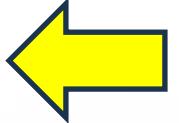
② ページ上部の赤い帯

「未入場【入場登録はこちら!】」を選択

◀ メインに戻る

シェア

未入場 [入場登録はこちら!]

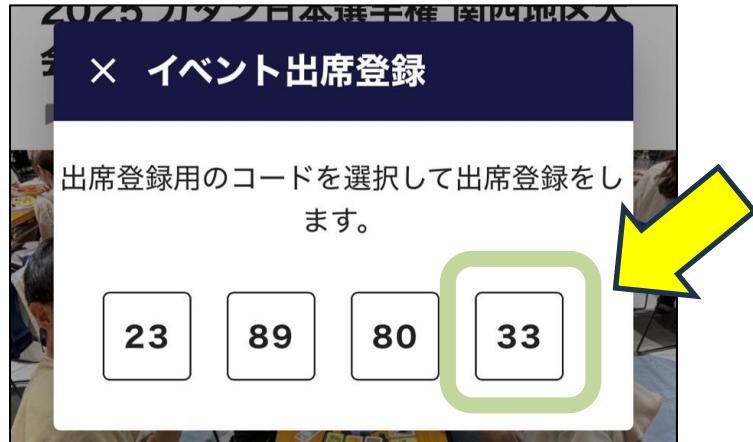


招待限定 東京都 ボードゲーム

もぎりテスト2

員 0 ● 19

③ 4つの数字から「〇〇」を選択



※③で選択する数字は、主催者が出席登録画面で確認可能。

④ 出席番号が表示されたら完了



この数字がこの大会でのエントリーパン号です

4. 大会システムの運用

大会仕様の設定

イベントページ右上にある「[管理者メニュー](#)」内の「カタン大会」⇒「大会新規作成」を選択し、以下の項目を設定

項目名	出来る事
ラウンド数	何回戦までの大会とするかを選択します。「3～5」の中から選択できますが、「5」を選ぶと5回戦は決勝卓のみとなります。
ブロック数	参加人数が150～200人以上の大規模になる際に推奨される設定です。基本的にはデフォルト設定の「1」のままで大丈夫です。
○回戦決定方法	ランダム：完全にランダムで対戦相手を振り分けます。一回戦はランダムです。 ラウンドロビン：一つ前の卓から一人ずつズレて連續で同じ相手と戦わないようにする為の設定です。最低でも4卓以上ないと成立しません。 成績順：現時点で総合成績が上位の人から順に、1番卓から振り分けられています。
4回戦で決勝卓を分けるかどうか	ラウンド数を4以上に設定すると表示されます。決勝卓ありに設定すると、3回戦終了後に決勝進出者として選択した人は、進出していない人よりも上位になります。

ラウンドの流れ(4回戦の場合)

試合後の結果入力について

- ①自分の名前の横にある「結果入力」を選択
- ②各項目を入力
- ③「登録」を選択
- ④卓内の全員が入力完了し、間違いが無ければ背景が緑になる



× 結果入力

スタート順＊
②

勝利点＊
②

合計得点＊
②

引き分け(勝者なし)

登録

× 結果入力

スタート順＊
2

勝利点＊
8

合計得点＊
30

引き分け(勝者なし)
 ③

登録

卓番：1		
4	b ゲスト	ス順：1、合計P：16 勝利P：10, 占有P：2081
5	d ゲスト	ス順：2、合計P：16 勝利P：2, 占有P：416
23	w ゲスト	ス順：3、合計P：16 勝利P：2, 占有P：416
24	w ゲスト	ス順：4、合計P：16 勝利P：2, 占有P：416

引き分け(勝者なし)

登録

※時間切れで勝者無し
となつた場合、卓内の
全員が引き分けを選択
する必要があります。

その他の機能

- ドロップアウト(途中棄権)

ユーザー管理画面で操作でき、一度ドロップアウトした参加者は戻せません。

- ユーザー追加

ユーザー管理画面で操作でき、大会の途中から参加者を追加することができます。

- ステータス戻す

例：三回戦中に三回戦開始前の状態に戻すことができます。2段階前に戻ることはできません。

- 結果入力

主催者側からは、全ての参加者の結果を入力・修正できます。※現在のラウンドのみ