

カタンの ダイスゲーム の開拓者たち

ドイツ原版ルール

※日本語版からのルール変更点のみ記しています。ここに記された以外は、日本語版のルールを適用します。

ゲームのおおまかな流れ(ルール変更点は赤字で記されます)

- ①自分の番にはまず、ダイスを6つ全部振りましょう。
↓
- ②振り直したい目を選んで2回まで振り直せます。
↓
- ③すべてのダイス目が決まったあとで、黄金のダイス目が2個あったら、好きなダイス目1個に変えられます。また、資源ジョーカー(後述)があればいくつでも使用してダイス目を変えられます。
↓
- ④コスト表を見て建設物を決めましょう。
※騎士・開拓地・都市は、どれも得点の低い場所から順番に作ります。街道はどれも同じ得点です。
※最初の街道は、カタンの→マークに隣接する街道から作ります。街道はすでに作ってある街道につながるように作ります。
※開拓地・都市は、すでに作ってある街道に隣接した場所のみ、作ることができます。
↓
- ⑤カタンの建設物に○をマークしましょう。
↓
- ⑥マークした建設物の得点を得点欄に記入しましょう。
※2個以上作ったら合計点を記入します。
※自分の番で、1個も作れなかったらマイナス2点です。
↓
- ⑦得点を記入したら次の人の番になります。
↓
- ⑧全員15回勝負したらゲーム終了。合計点がトップの人の勝ちです。

街道の建設について

- 街道は、すでに作られた街道につながっているところだけに作れます。
- 最初の街道はすでに作られています。(記録シートのカタンの「→」マークのついた街道)。ここからつなげます。
- ※途中に開拓地や都市があってもなくても、その先に街道を作れます。

騎士・開拓地・都市の建設について

- 騎士・開拓地・都市はいずれも、すでに作られた街道に隣接している場所にのみ、建設できます。

資源ジョーカーについて

- 騎士を作ると、その騎士の下に描かれた資源をジョーカーとして1度だけ使用できます。
- すべてのダイス目が決まった後で、ダイス1個の目をその資源の目にしめます。6ポイントの騎士(?マーク)は、好きな資源1つに変えられます。
- ジョーカーを使用したらそのシンボルに×印をマークしておきます。その資源はもう使用できません。
- 1回の番で資源ジョーカーをいくつでも使えます。

記録シートについて

- 自分の番を15回行います。11~15回目の得点は、記録シートの得点欄の6~10回目の左側に記入してください。



株式会社 ジーピー
URL www.gp-inc.jp
〒161-0033 TEL 03-3950-8801
東京都新宿区下落合4-1-12 FAX 03-3950-8895

©2012 GP Inc. Japan. All Rights reserved.
Product is manufactured and distributed by
GP Inc. Tokyo, Japan, under license from
Kosmos Verlag, Germany.
Game structure edited by GP Inc.
©2007, 2010, Kosmos Verlag, Stuttgart
Original title: DIE SIEDLER VON CATAN
Made in China

Lizenz: Catan GmbH, www.catan.com
Autor: Klaus Teuber, www.klausteuber.de
Illustration: Michael Menzel
Grafik: Fine Tuning, Michaela Schellk
Redaktion: Sebastian Rupp