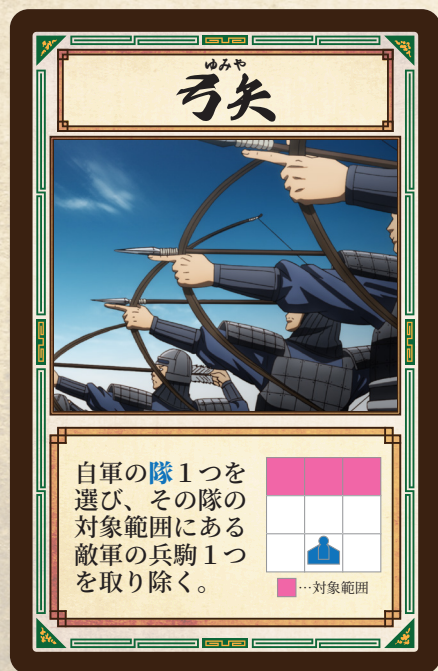
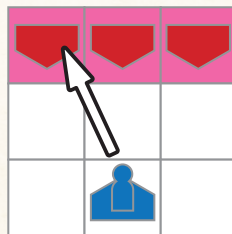


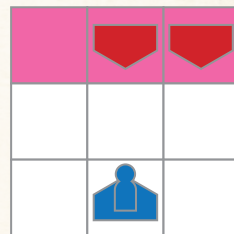
ゆみや 弓矢



- 兵駒が複数あっても、取り除くのは敵軍の兵駒1つのみ。



…対象範囲



こぶ 鼓舞

こぶ 鼓舞



この手番中、自軍すべての
駒(駒組)が**士気+1**。
自軍の駒1つを移動(攻撃)
させる。

- ・この効果で武将を動かした際は、その武将の移動に関する効果も発動する。
(例：呉鳳明を動かした場合、その後に他の駒を動かすことができる。)
- ・駒組の一部だけ(例：一部の兵のみ)を移動させることもできる。

きしゅう 奇襲

きしゅう 奇襲



自軍の駒(駒組)1つを選び、その駒で回転してから攻撃する。その駒が残っていれば元の位置に戻して回転してもよい。

- ・ 攻撃を伴わない移動は不可。
- ・ この効果で武将を動かした際は、その武将の移動に関する効果も発動する。
(例：呉鳳明を動かした場合、その後他の駒を動かすことができる。)
- ・ 駒組の一部だけ(例：一部の兵のみ)に奇襲の効果を使うこともできる。
- ・ 元の位置に戻るのが兵だけでも、戻した後の回転はできる。
- ・ 補足：『呉鳳明』…呉鳳明の効果は、元の位置に戻す際には発動しない。

れんげき 連撃

れんげき 連撃



自軍の駒(駒組)1つを選び、その駒で攻撃する。その駒が残っていれば、もう一度その駒で移動(攻撃)してもよい。

- ・ 攻撃を伴わない移動は不可（追加の移動は、攻撃なしでも可）。
- ・ この効果で武将を動かした際は、その武将の移動に関する効果も発動する。（例：呉鳳明を動かした場合、その後他の駒を動かすことができる。）
- ・ 1回目の攻撃の後に回転した場合、追加の移動（攻撃）はできなくなる。
- ・ 駒組の一部だけ（例：一部の兵のみ）に連撃の効果を使うこともできる。
- ・ 補足：『騰』…連撃の効果は騰であっても攻撃をもう一度行うことができる。

ぼうぎょ 防御



- ・無効化された作戦カードと使用したこのカードは、いずれも使用済みとなる。
- ・作戦カードを防御されたプレイヤーは、再度自分の手番の行動（自分の駒の移動、作戦カードの使用、山札から作戦カードを引く）を選び直して行う。
- ・補足：『李牧』…李牧の効果で使用した2枚目の作戦カードが防御された場合、事前に使用した1枚目の作戦カードは無効化されず、2枚目の作戦カードのみが無効化される。その後、李牧側のプレイヤーは2枚目の作戦カードを再度使用することができる。ただし、作戦カードの使用以外の行動はできず、作戦カードを持っていない場合は手番を終了する。

たいさやく 退却

たいさやく 退却



自軍の駒（駒組）1つを、同じ列で望むだけ自陣側に移動できる。障害物や敵軍のいるマスは通れない。

- ・この効果で武将を動かした際は、その武将の移動に関する効果も発動する。（例：呉鳳明を動かした場合、その後に他の駒を動かすことができる。）
- ・駒組の一部だけ（例：一部の兵のみ）に退却の効果を使うこともできる。
- ・移動途中は合流できない。自軍の駒があれば飛び越えて移動する。
- ・移動させて止まるマスに自軍の駒があれば、合流できる。
- ・駒（駒組）の向きや本陣の位置に関係なく、同じ列の手前側に移動する。
- ・移動させた後、その駒が隊であれば回転できる。

きば 騎馬



- ・この効果で武将を動かした際は、その武将の移動に関する効果も発動する。
 (例：呉鳳明を動かした場合、その後に他の駒を動かすことができる。)
- ・駒組の一部だけ(例：一部の兵のみ)に騎馬の効果を使うこともできる。
- ・移動途中は合流できない。自軍の駒があれば飛び越えて移動する。
- ・移動させて止まるマスに自軍の駒があれば、合流できる。
- ・武将や隊の場合、移動可能な斜め方向にも直線で最大2マスまで移動できる。
- ・補足：『信』…信の場合、効果が発動し最大3マスまで移動できる。

ふくへい 伏兵

ふくへい 伏兵



中央地帯に、自分の持ち駒である兵駒か戦闘で取り除かれた兵駒1つを配置する。配置する駒の向きは自由。

- ・将駒を配置することはできない。
- ・合流可能な自軍の駒（駒組）があるマスにも配置（合流）できる。

かけい 火計



- 将駒は取り除けない。
- 対象範囲内に複数の敵軍の駒があっても、取り除けるのは1マスにある敵軍の兵駒のみ。

せっこう 斥候



- ・捨てさせた作戦カードは、使用枚数にはカウントしない。

だっしゅつ
脱出

だっしゅつ
脱出



自軍の本陣を自陣内の好きなマスに移動する。

- ・ 移動前の本陣の上に自軍の駒（駒組）がある場合、その駒は移動せずマスに残る。
- ・ 自軍の駒（駒組）があるマスにも移動できる。本陣移動後にその駒を本陣の上に置く。
- ・ 敵軍の駒（駒組）があるマスには移動できない（敗北するため）。