

しん
信



- ・ 武将のみの場合、十字方向への移動はいずれも効果発動。
- ・ 隊の場合、その隊の向いている方向のみ効果発動。
- ・ 隊から信のみ動かす場合、十字方向いずれも効果発動。
- ・ 作戦カードで移動する場合（奇襲や連撃等）も、この効果は発動する。
- ・ 移動させて止まるマスに自軍の駒があれば、合流できる。

さようかい
羌瘕

飛信隊
副長

さようかい
羌瘕



この武将の周囲8マスにいる敵軍の武将駒1つを取り除くことができる。
※その手番は他の行動はできない。

- ・敵の大將を取り除くこともできる（その場合は勝利する）。

おうき
王騎



- ・ この駒（駒組）以外の駒が攻撃しても効果は発動する。
- ・ 敵から攻撃される場合は効果は発動しない。

とう 騰

秦国
大將軍

とう
騰



移動回数+1。
ただし、戦闘は1回まで。
移動途中で回転はできない。

- ・ 1回目の移動で攻撃して、2回目の移動もできる（逆も可）。
- ・ 1回目の移動の後に回転することはできるが、その場合2回目の移動はできなくなる。
- ・ 移動回数+1の効果による移動は、しないことも可能。
- ・ 移動途中で、兵との合流、隊からの離脱もできる。
- ・ 移動を伴う作戦カード（奇襲や連撃等）の使用後に、移動回数+1の効果で追加で移動できる。ただし、追加の移動は作戦カードの効果が処理された後に行く。
- ・ 移動を伴わない作戦カード（弓矢や伏兵等）の使用後は、移動の効果は発動しない。

ひょうこう 麿公

秦国
大將軍
ひょうこう
麿公



士気+1(この武将は武力2)。

- ・常に士気+1なので、受けるダメージも1減る。

ほうけん
龐煖



- ・常に士気+2なので、受けるダメージも2減る。
- ・兵と合流できないため、自分の兵がいるマスに移動できない。

ごほうめい
呉鳳明



- ・この効果で他の武将を動かした際は、その武将の移動に関する効果も発動する。
（例：信を動かす場合、前方方向であれば移動距離が + 1 される。）
- ・この効果を使うには、呉鳳明を先に動かす。
- ・作戦カードで移動した場合（奇襲や連撃等）も、この効果は発動する。
- ・この駒（駒組）とこの効果で移動した駒（駒組）とでそれぞれ戦闘できる。
- ・この効果で兵を動かした際は、その兵は回転できない。

りぼく
李牧



- ・ 1枚目の作戦カードの効果処理した後に、2枚目の作戦カードを使用することができる。
- ・ 使用枚数の制限を無視して作戦カードを2枚使うことはできない。
- ・ 副将にした李牧が撃破された場合、この効果は失われる。