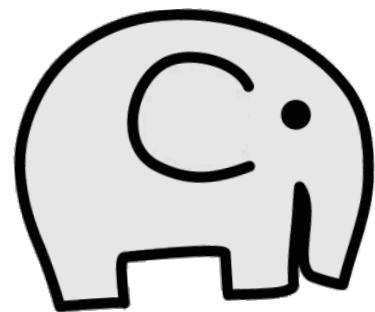
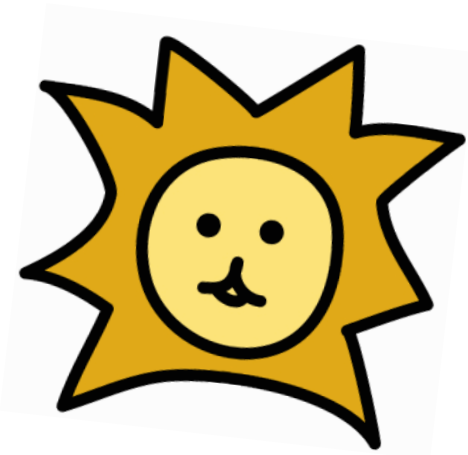
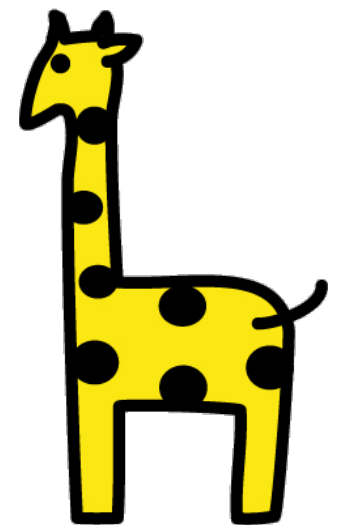
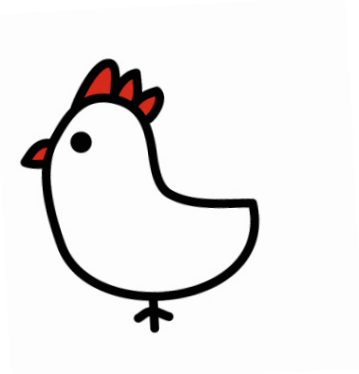


# はじめてのどうぶつしょうぎレッスン

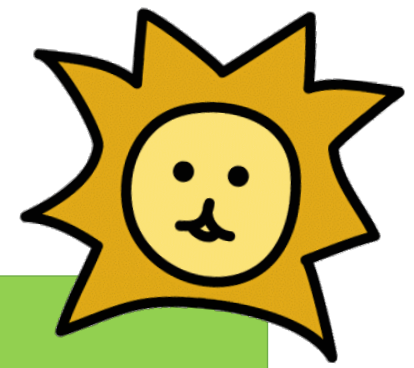


	A	B	C
1			
2			
3			
4			

どうぶつしょうぎ  
LET'S CATCH THE LION!



# もくじ



ならったこと	ならった		おぼえた	
あいさつ	がつ	にち	がつ	にち
ならべかた	がつ	にち	がつ	にち
じぶん・あいてのこま	がつ	にち	がつ	にち
うごきかた(1)(2)	がつ	にち	がつ	にち
つかまえる・もどす	がつ	にち	がつ	にち
パワーアップ	がつ	にち	がつ	にち
マスのばんごう	がつ	にち	がつ	にち
キャッチ	がつ	にち	がつ	にち
王手	がつ	にち	がつ	にち
詰み	がつ	にち	がつ	にち
トライ	がつ	にち	がつ	にち

# あいさつ



はじめるときに

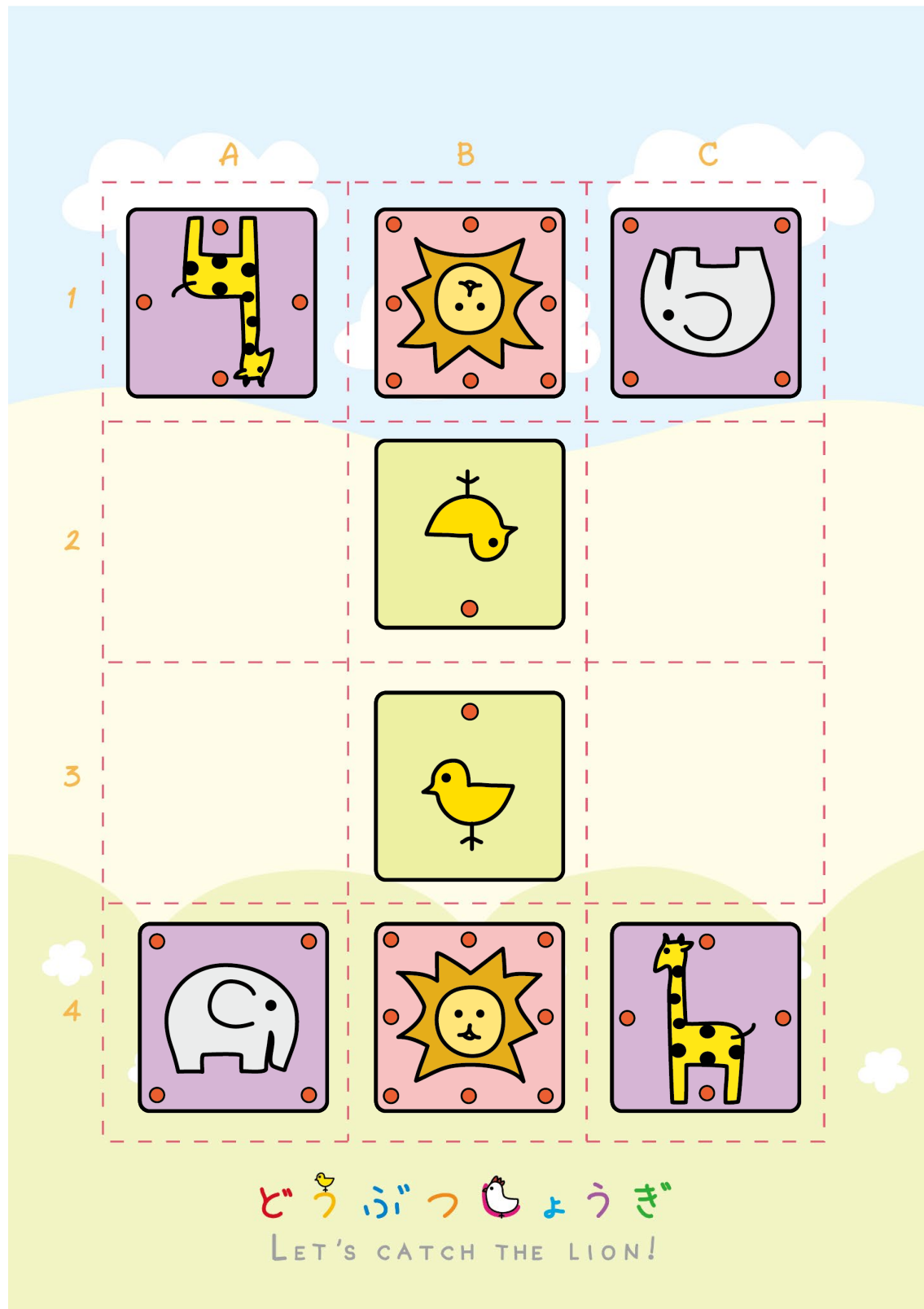
「よろしくおねがいします」

終わったときに

「ありがとうございました」

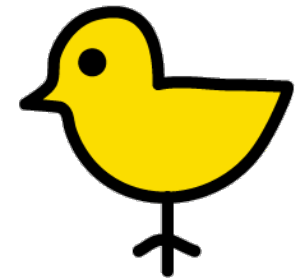
おじぎをしながらいいいきましょう。

# ならべかた



これが  
はじめのかたちです。  
こまをならべましょう。

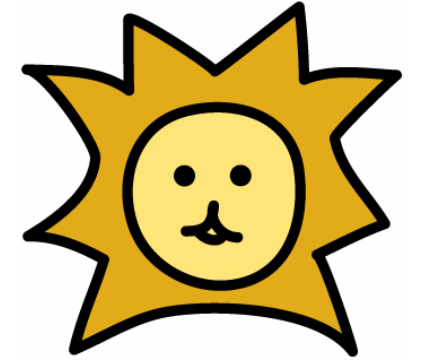
むきを  
よくみてね。



# じぶんのこま



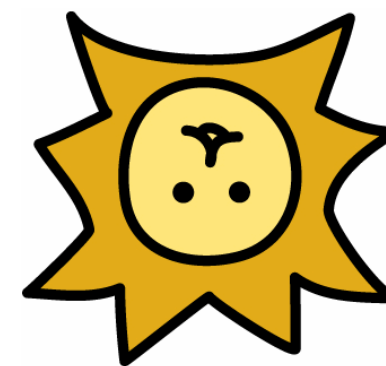
こちらむきの  
らいおん  
ライオンと  
あしがこちらむきの  
どうぶつはじぶんの  
こまです。



らいおん チームの  
おうさまです。

どれかひとつえらんで  
うごかします。

# あいてのこま



さかさまのどうぶつは  
あいてのこまです。  
あいてがうごかします。

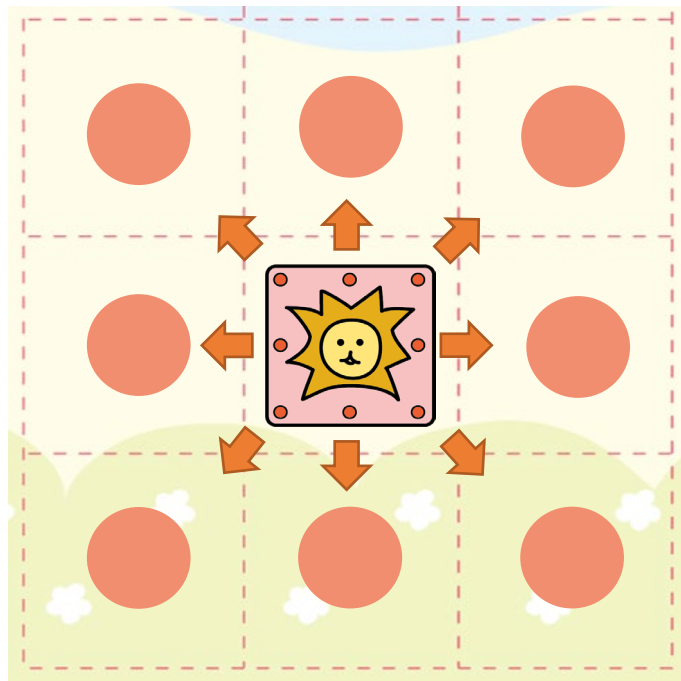
じぶんとあいてと  
かわりばんこにひとつ  
ずつうごかして

らいおん

ライオンをつかまえに  
いきます。

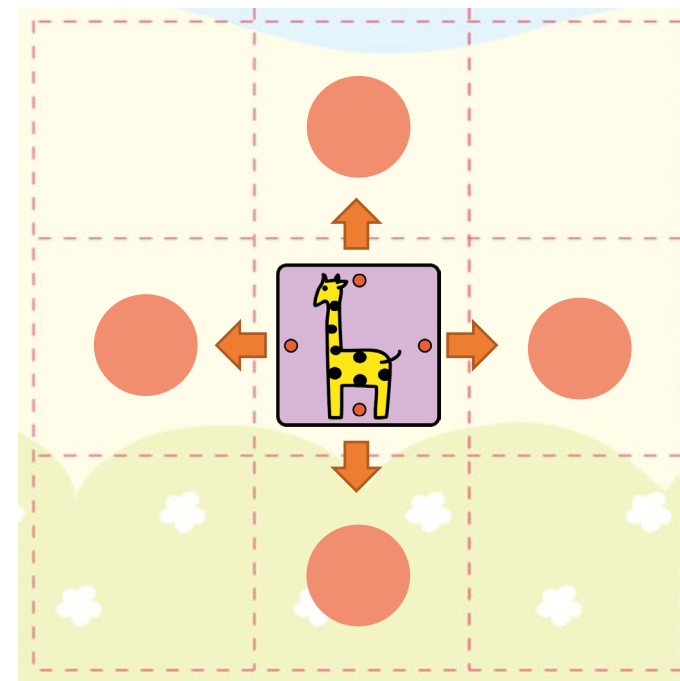
# うごきかた (1)

どうぶつたちはあかいますの  
ついでに<sup>ます</sup>うごけます。



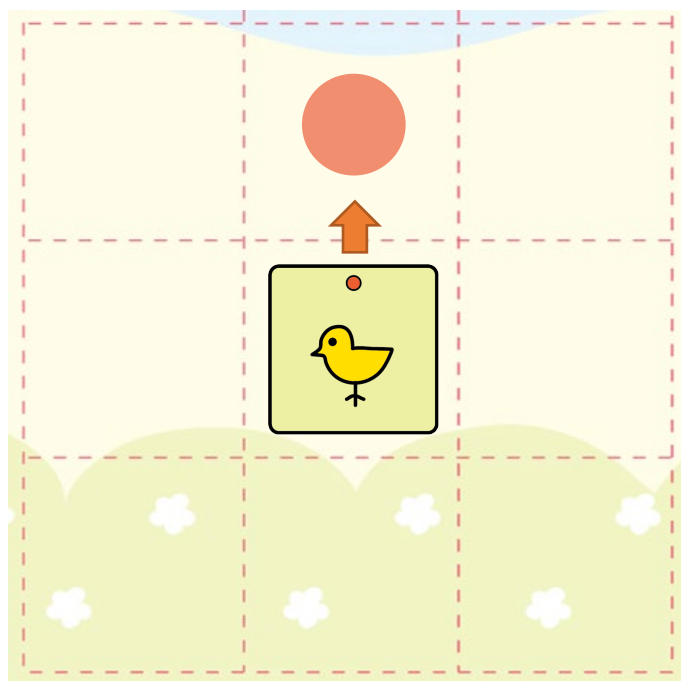
ら い お ん  
ライオン

まわりぜんぶに  
うごけます。



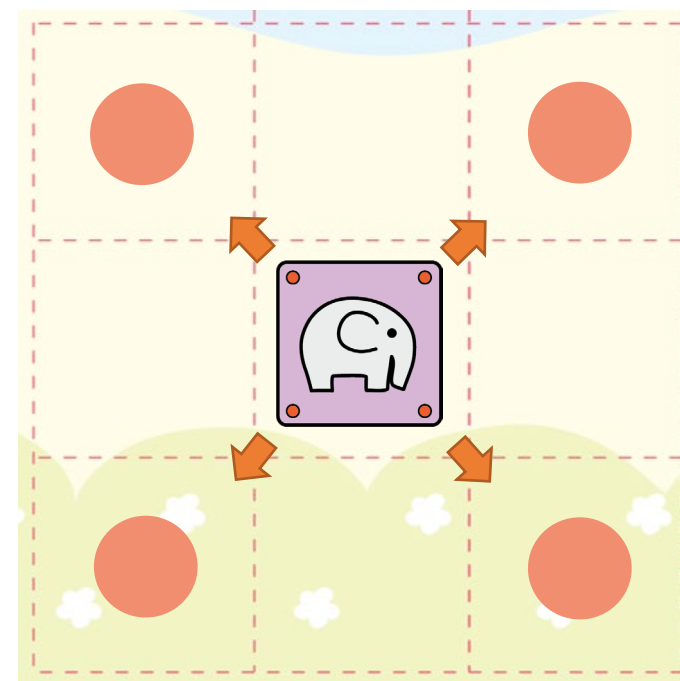
きりん

たてよこに  
うごけます。



ひよこ

まえに  
うごけます。



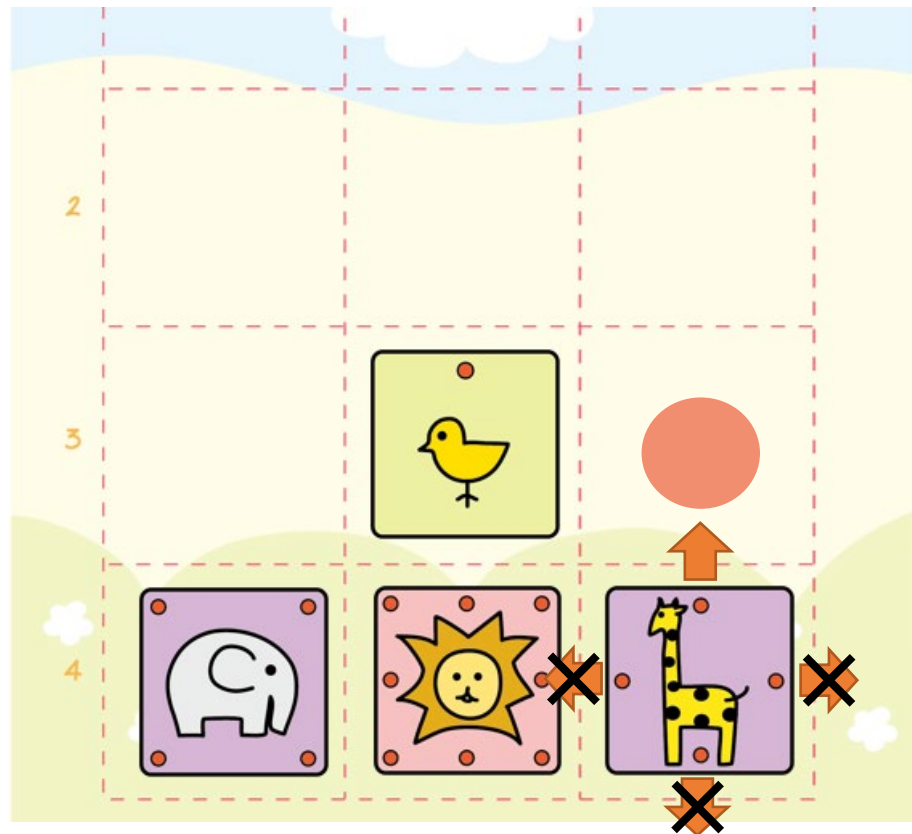
ぞう

ななめに  
うごけます。

# うごきかた (2)

どうぶつたちはわくからはみだすことはできません。

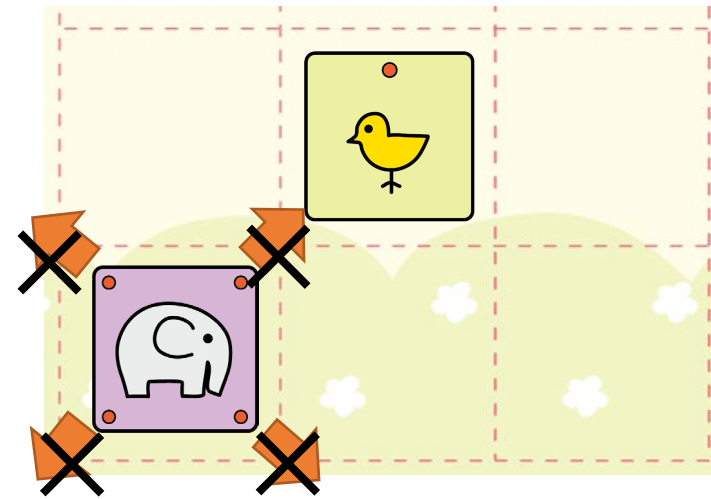
じぶんのなかまがいるマスには  
うごけません。



きりんはたてよこにうごけます。

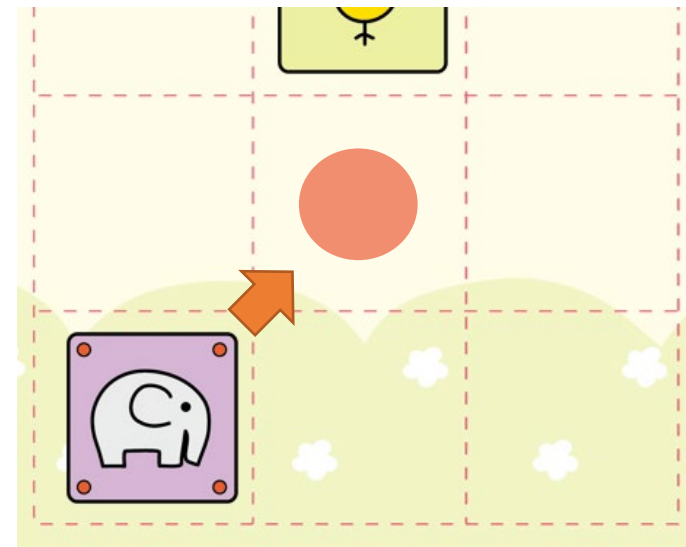
まえのマスはあいているのでうごけます。

よこはライオンがいるのでうごけません。



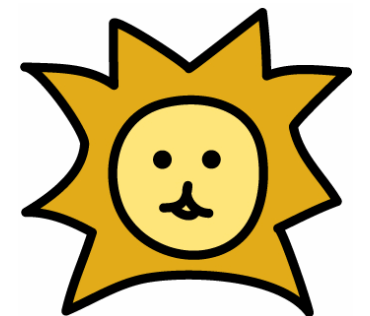
ぞうはななめにうごけます。

でもいまはひよこがいるのでうごけません。



ひよこがうごいたあとでうごけるようになります。

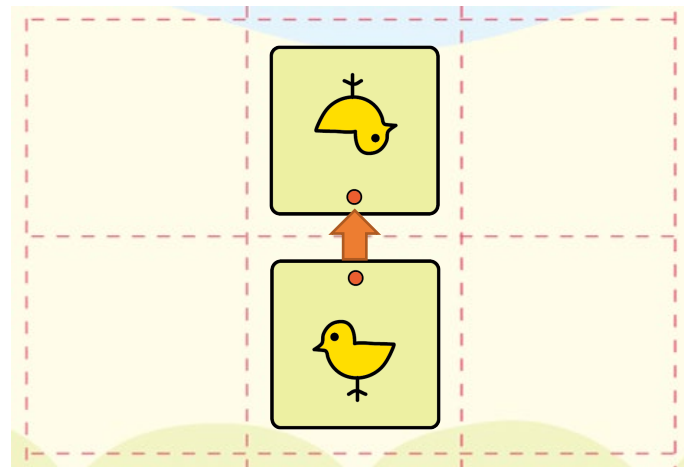
ひとつのマスにふたりははいれないよ



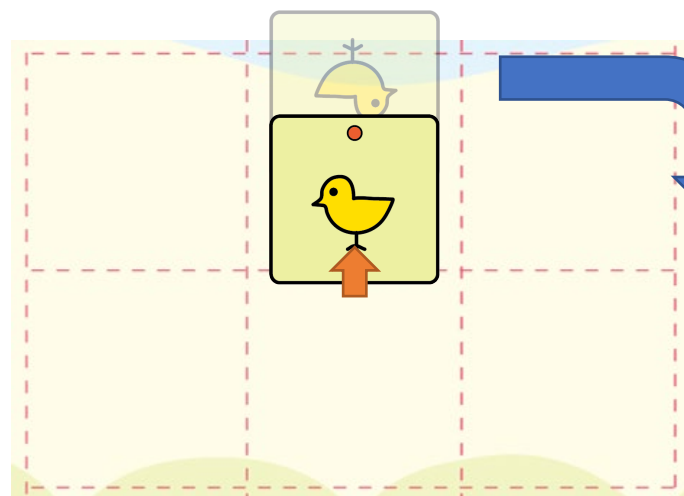


# つかまえる

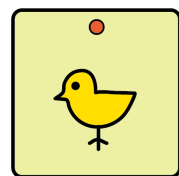
じぶんのこまをあいてのこまがあるマスに  
うごかすときは、あいてのこまをつかまえて  
なかまにします。



じぶんのひよこを  
あいてのマスに  
うごかすときに  
あいてのひよこが  
います。

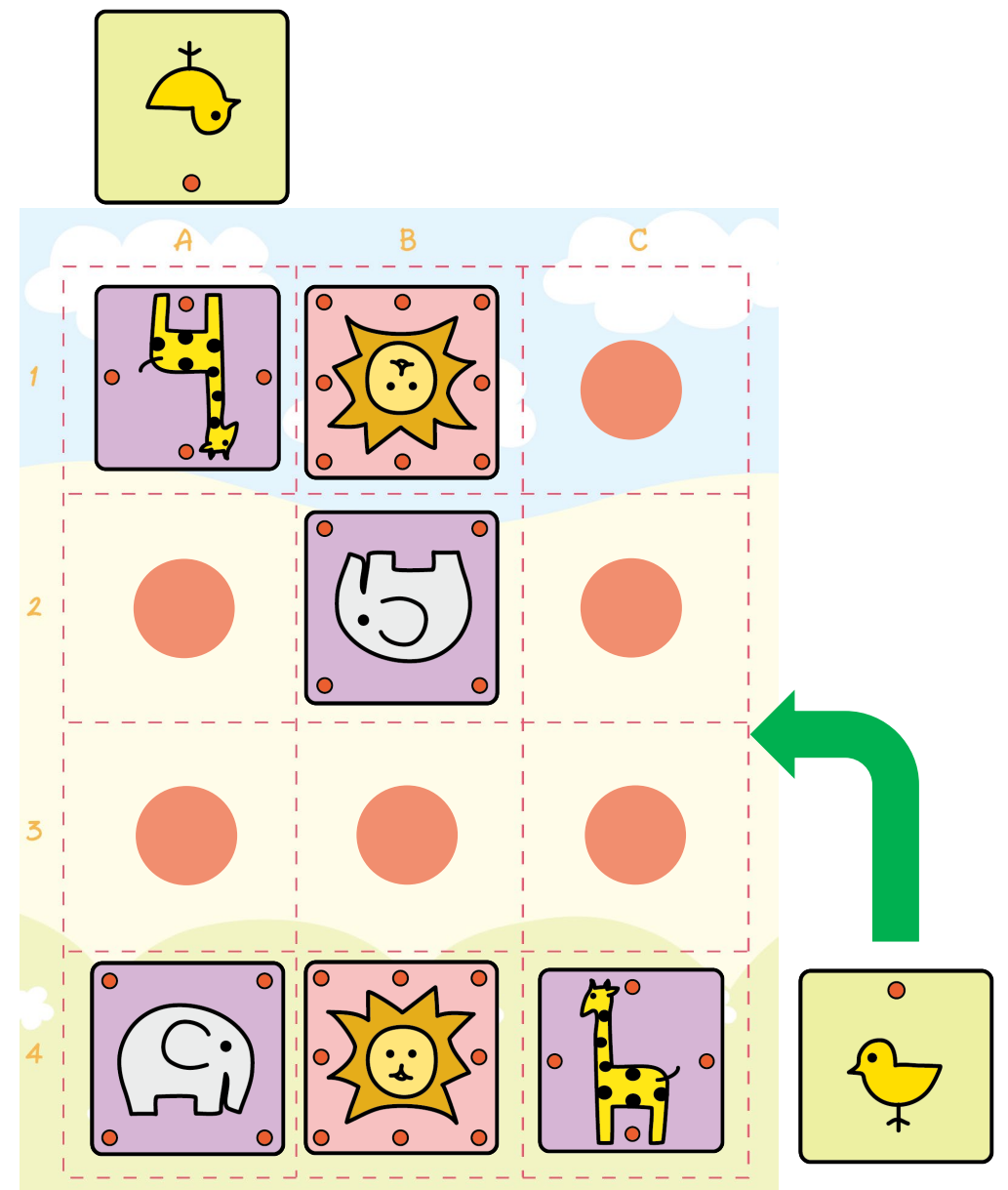


あいてのひよこを  
つかまえて  
あたらしいなかまに  
しました!



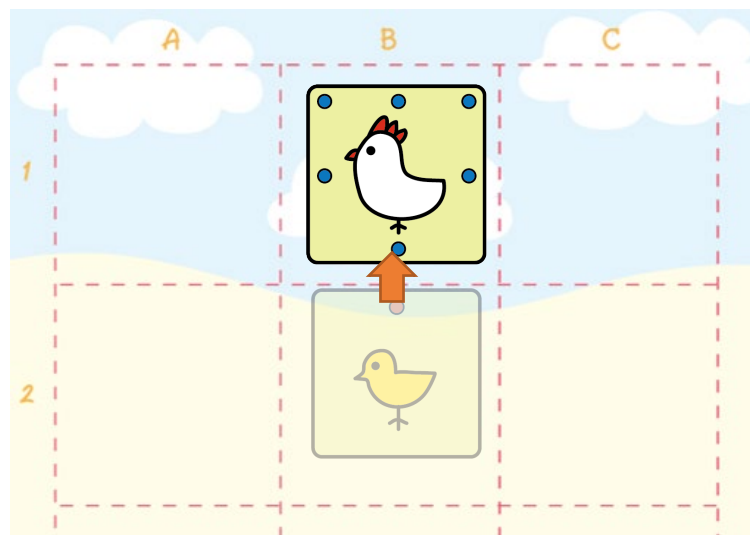
# ばんにもどす

つかまえたどうぶつはあいているマスに  
どこにでももどすことができます。



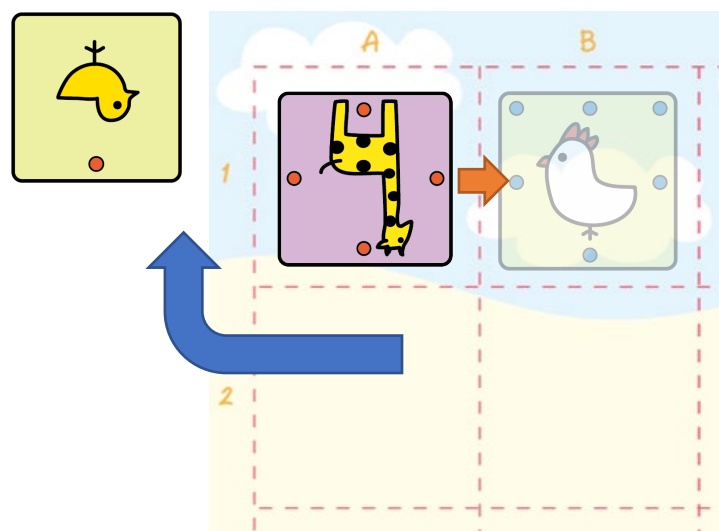
ぱ わ - あ っ ぷ  
**パワーアップ**

ひよこがいちばんうえですすめたら  
にわとり ぱ わ - あ っ ぷ  
 ニワトリにパワーアップします。



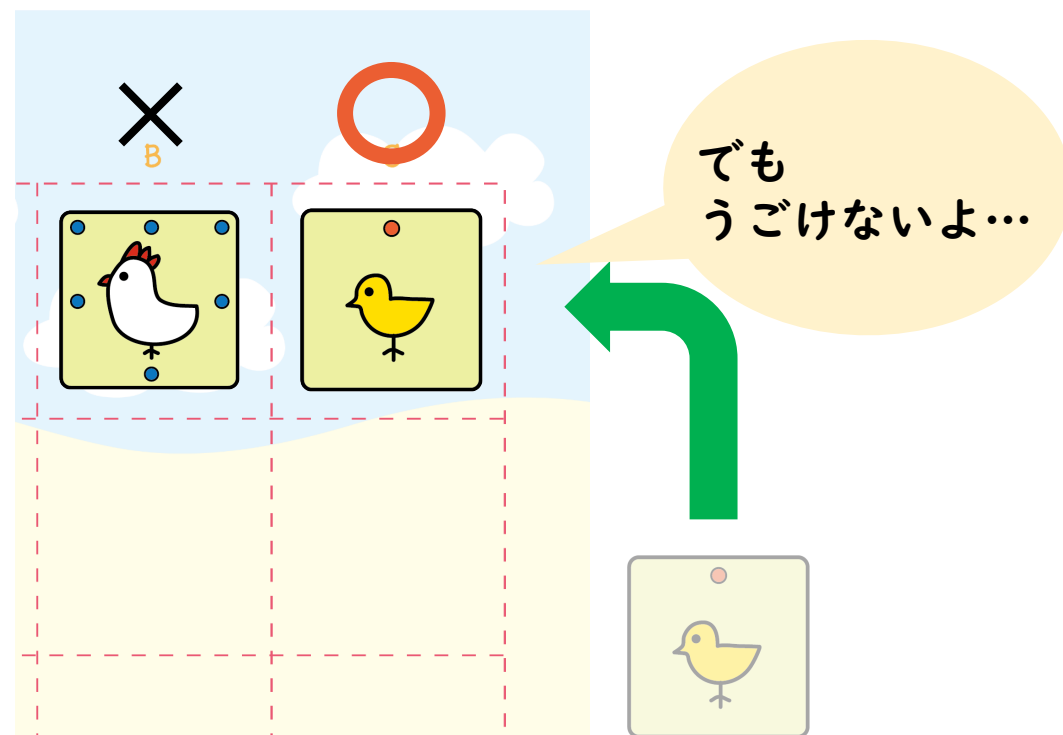
ひよこをうらがえすと  
にわとり  
 ニワトリになります。

あおいまるのほうに  
 うごけるよう  
 になります。

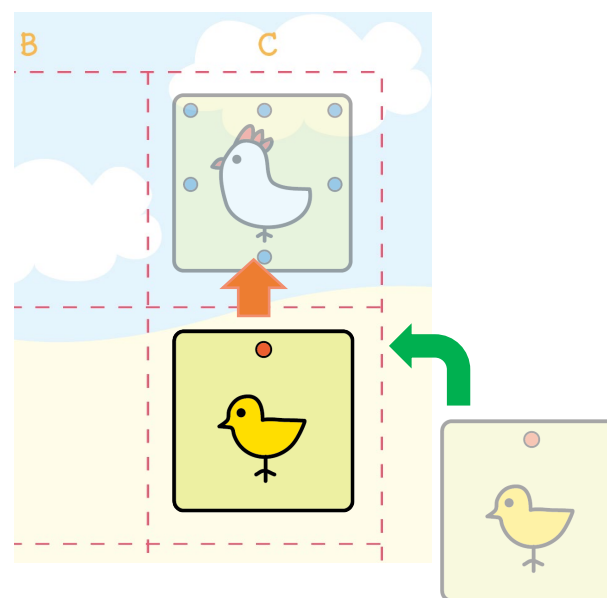


つかまったときは  
 ひよこにもどります。

あたらしくなかまになったひよこを  
 いちだんめにおくこともできますが、  
にわとり  
 ニワトリでおくことはできません。

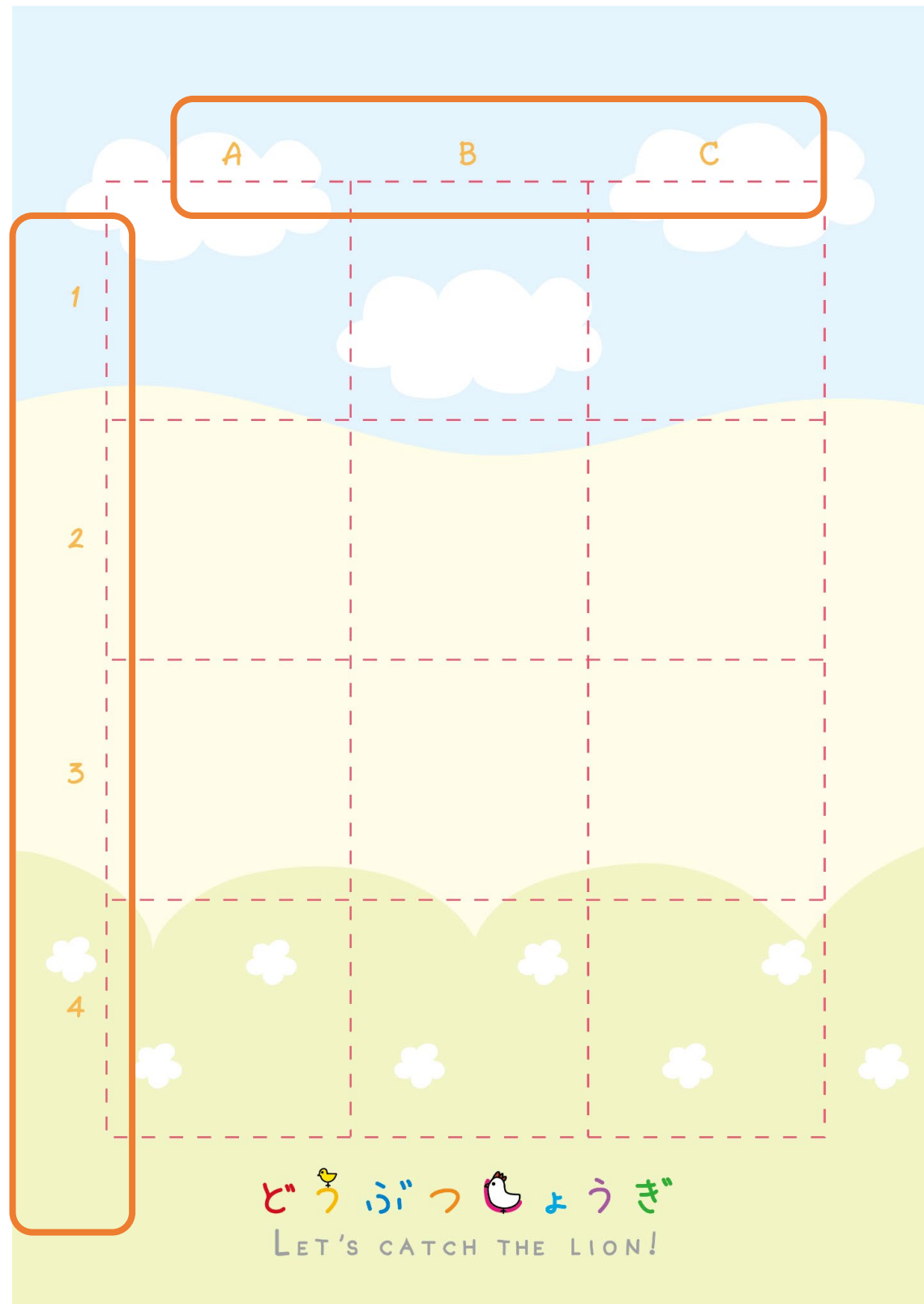


でも  
 うごけないよ...



ひとつてまえにおけば  
 つぎのばんがきたとき  
 まえにすすめて  
ぱ わ - あ っ ぷ  
 パワーアップできます。

まず  
マスのばんごう

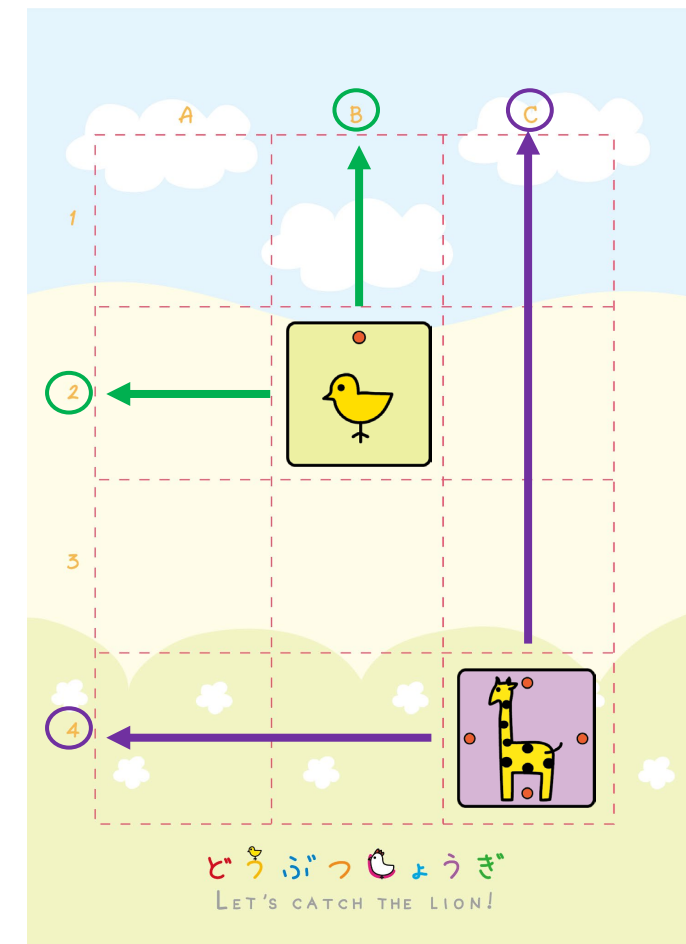


どうぶつしょうぎのばんには  
ばんごうがついています。

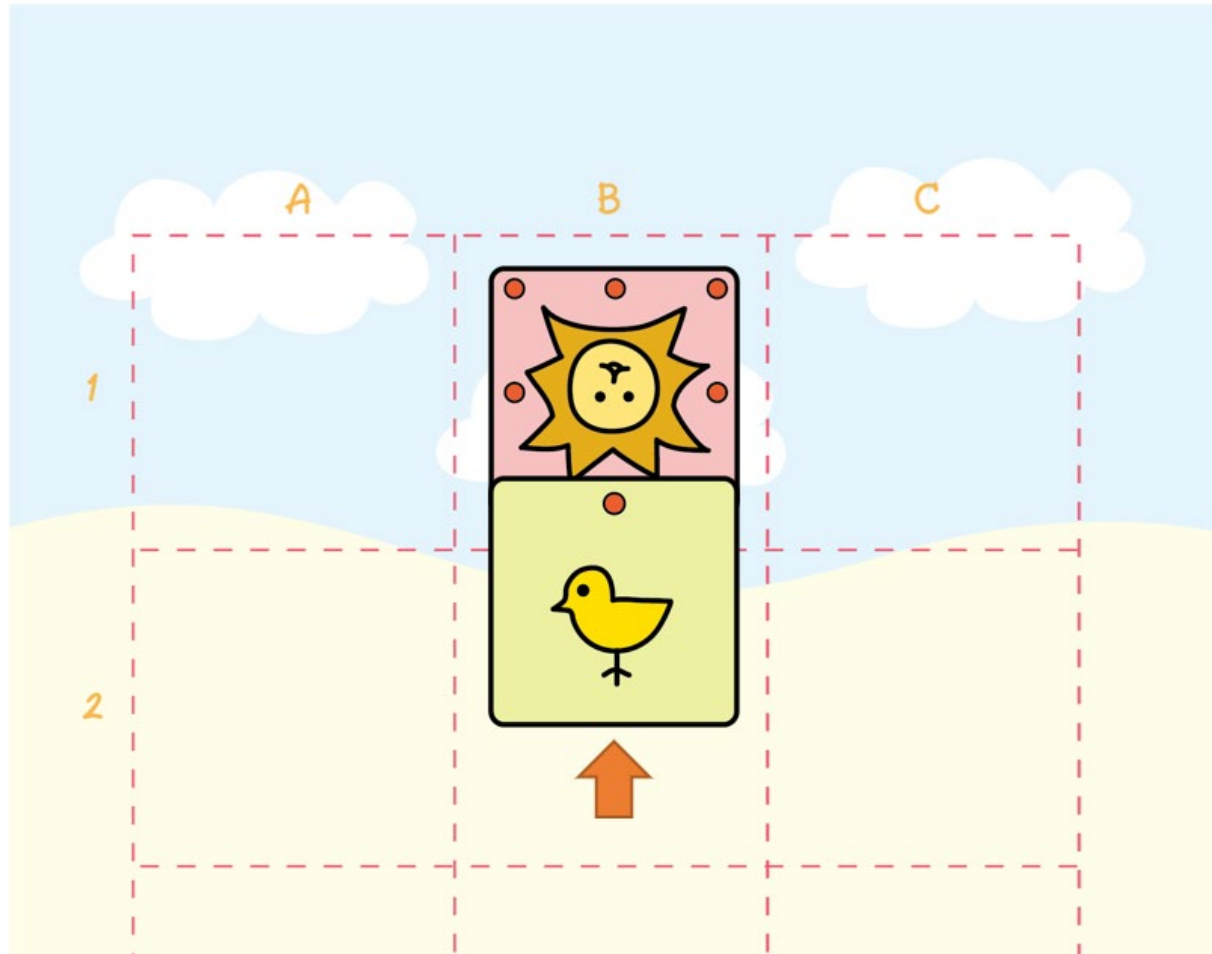
えー びー しー  
ひだりからA、B、C  
うえから1、2、3、4で  
ばんごうとどうぶつのなまえで  
どこに行くかをあらわします。

ひよこがいるマスは  
びー  
Bの2なので  
びー  
B2ひよこ です。

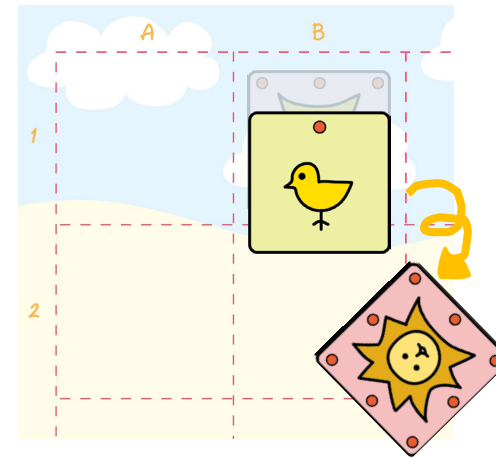
きりんがいるマスは  
しー  
Cの4なので  
しー  
C4きりん です。



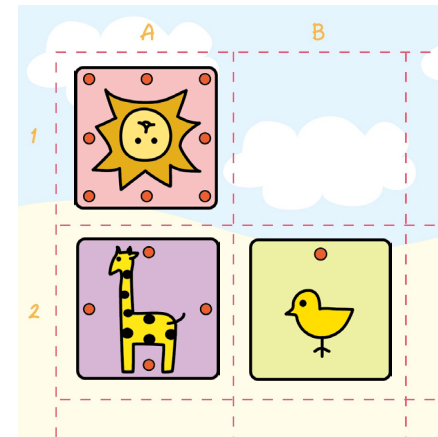
き や っ ち  
キ ャ ッ チ



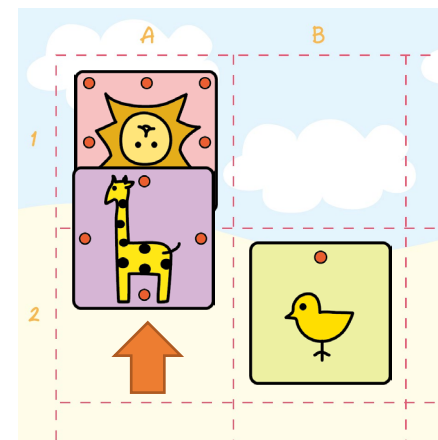
らいおん  
あいてのライオンをつかまえると  
きやっちか  
キヤッチで勝ちになります。



らいおん  
ライオンはおうさまです。  
きやっちか  
キヤッチしたら勝ち。  
げーむ  
ゲームがおわります。

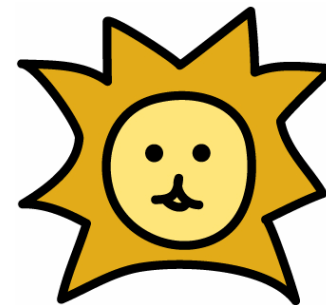


きやっち  
どのこまでキヤッチできるか  
かんがえてみましょう。



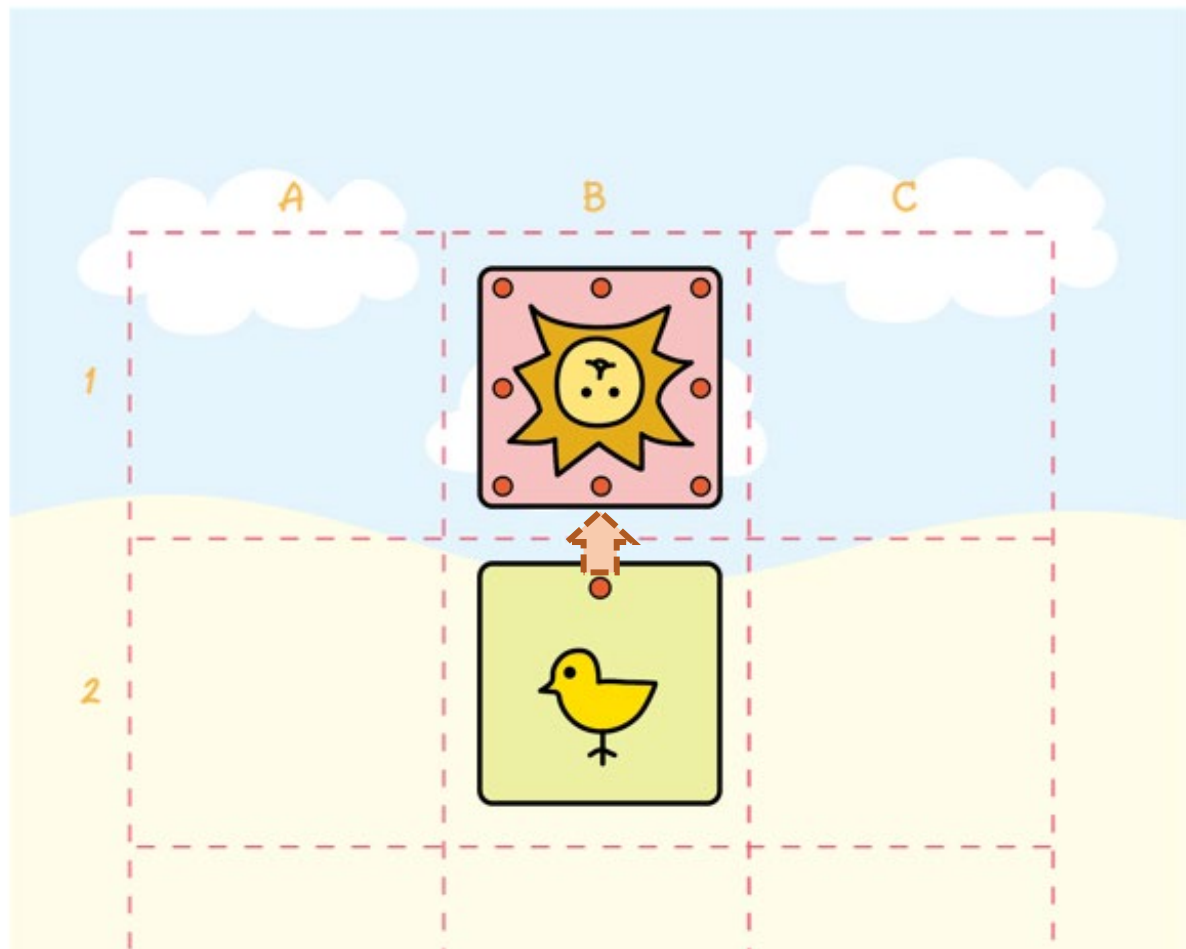
きやっち  
きりんでキヤッチできます。

おわったらあいさつを  
しましょう。

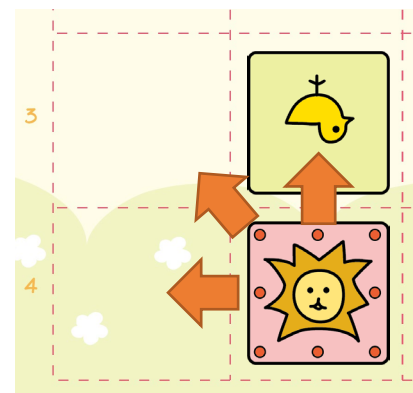
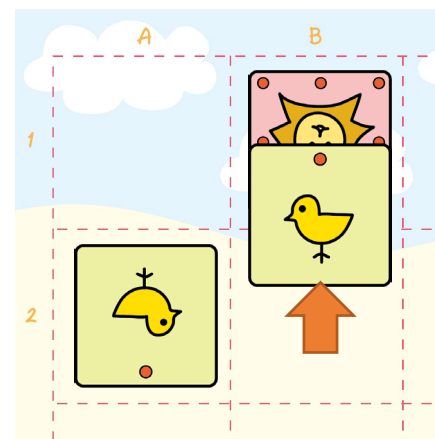
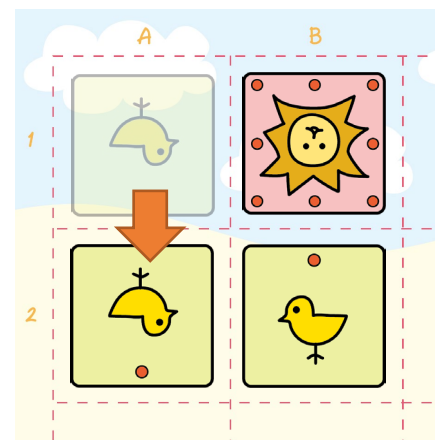


ありがとうございました!!

おうて  
**王手**

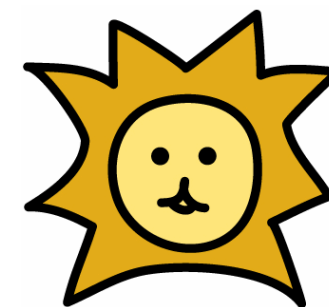


らいおん  
つぎにライオンをつかまえられる  
おうて  
じょうたいを**王手**といいます。



おうて  
**王手**なのに  
らいおん  
あいてがライオンをにげずに  
べつのことをしてきたら

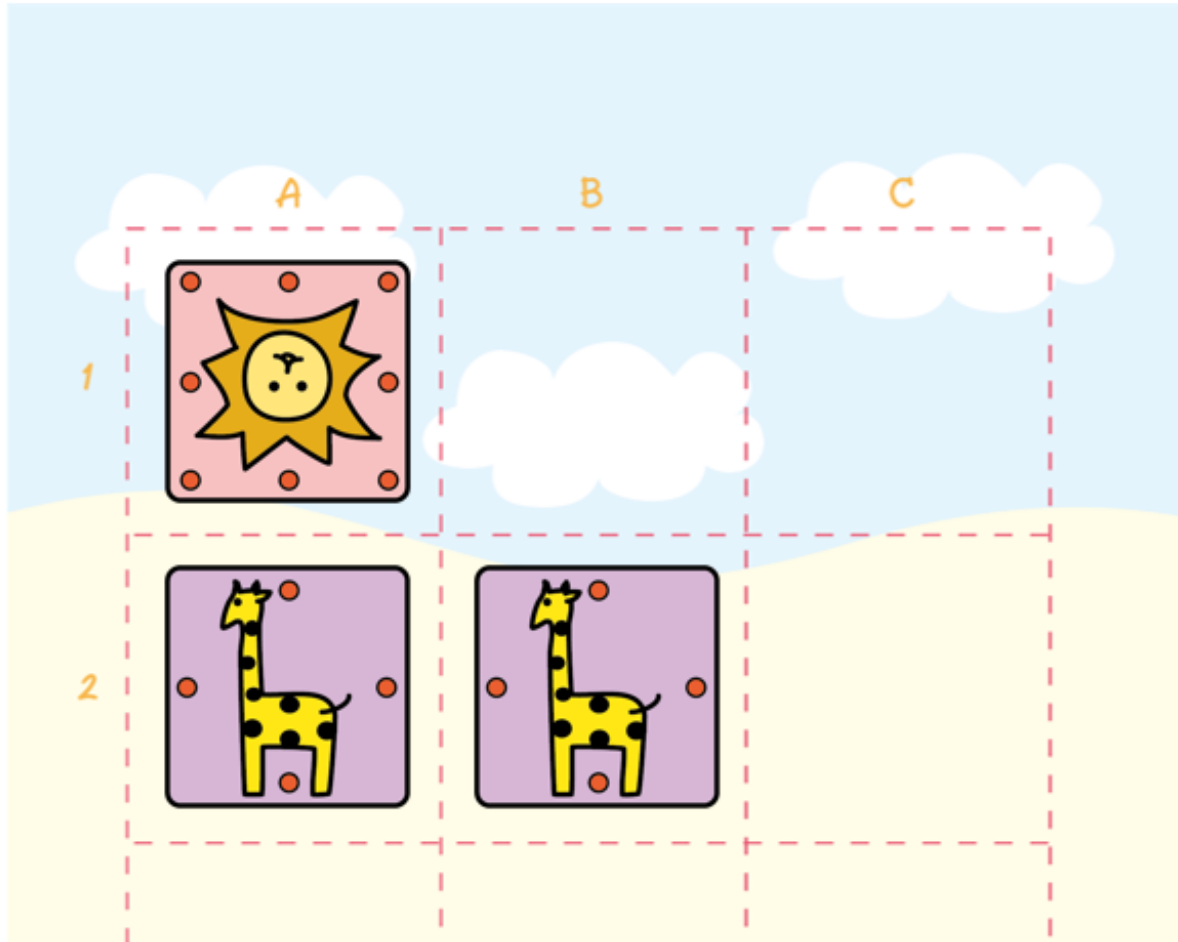
らいおん きゃっち  
ライオンを**キャッチ**して  
か  
**勝ち**です!



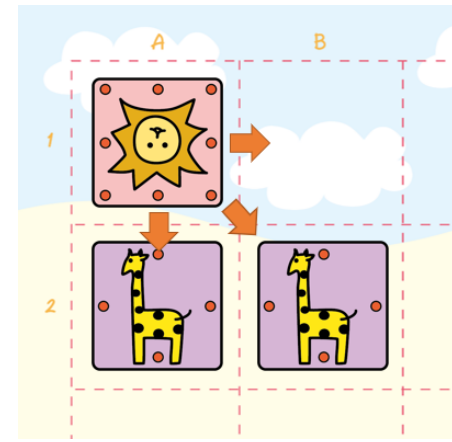
らいおん  
もしじぶんのライオンが  
おうて  
**王手**をされていたら

そのこまをつかまえるか  
らいおん  
ライオンをにげて  
きゃっち  
**キャッチ**されないように  
しましょう。

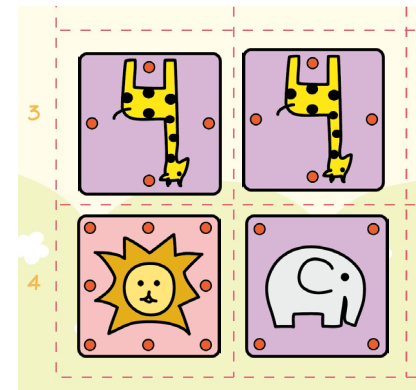
# 詰み



つぎにあいてがなにをうごかしても  
 らいおん  
 ライオンをつかまえられるじょうたいを  
 つ  
**詰み**といいます。



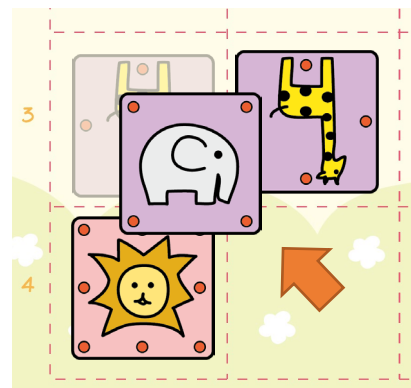
おうて  
 王手からにげようとしますが  
 らいおん  
 ライオンをどこかにうごかしても  
 きやっち  
 きりんで**キャッチ**できます。  
 らいおん おうて  
 じぶんのライオンが**王手**されて  
 らいおん  
 いないときにあいてのライオンを  
 つ  
**詰み**にできれば、かならず勝ちに  
 なります。



らいおん おうて  
 じぶんのライオンが**王手**され  
 ています。

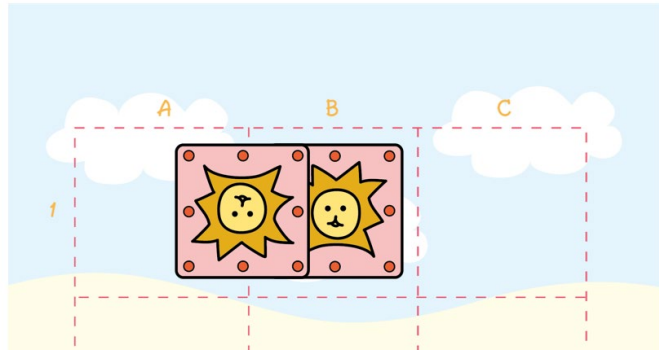
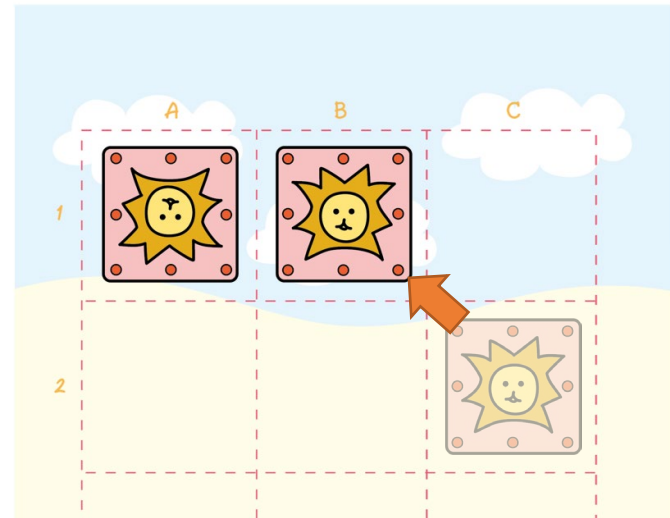
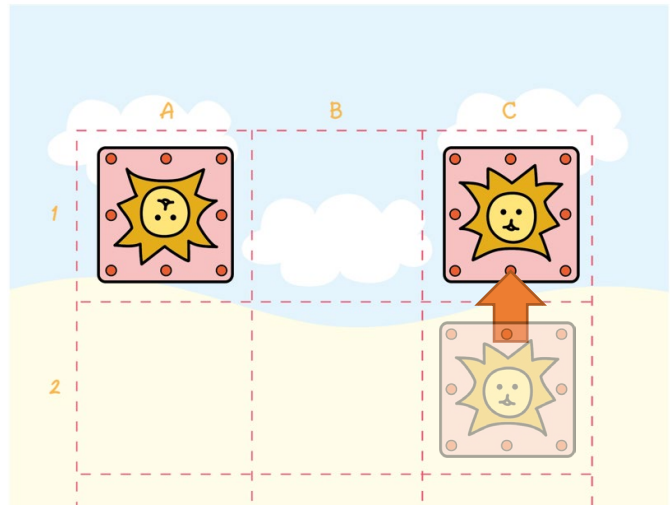
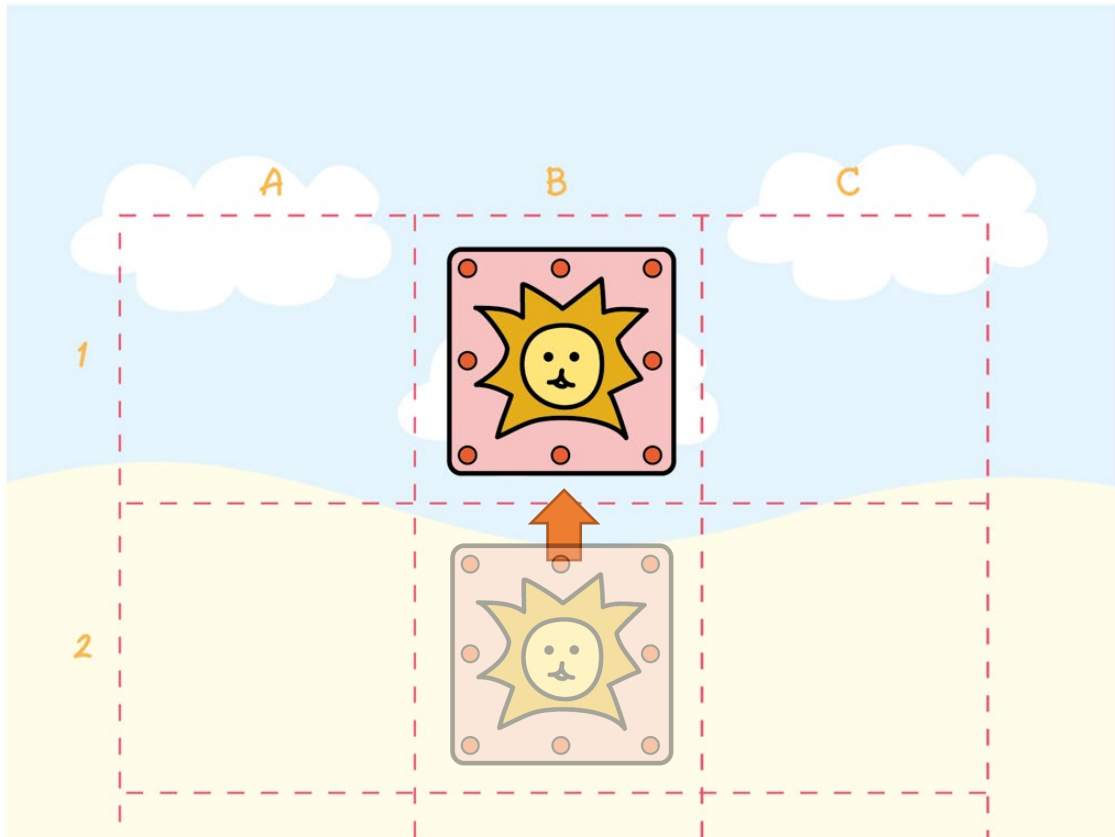
つ  
 これは**詰み**？

いいえ、ぞうできりんをつか  
 まえることができます。



らいおん  
 ライオンだけでなく  
 ほかのどうぶつもよくみて  
 きやっち  
**キャッチ**されないように  
 きをつけましょう。

と ら い  
**トライ**



らいおん  
 ライオンがいちばん  
 うえのだんまでぶじに  
 すすめました!!

とらい  
 これで**トライ**せいこう!

でも、もしまんなかの  
 マスにすすむと

らいおん  
 あいてのライオンが  
 まちかまえています。

きやっち  
 すぐに**キャッチ**されて  
 しまうと負けになるので  
 きをつけて。

らいおん  
 じぶんのライオンが、いちばんうえのだん  
 までつかまらずにすすめたら勝ちです。  
 この勝ちかたを**トライ**といいます。



つかまらないところにすすもう!!