

ようこそ ファンランド

謎解きガイド

以下に記すのは「ようこそファンランド」の正答です。答えを知ってもいい場合のみ、読んでください。

ファンランドに入って、ハッピー・ジャックのショーを見に行くのは、賢い選択ではなかったでしょう。ハッピー・ジャックはピエロとしてだけでなく、人としてもいろんな顔を持っています。彼とサッド・サムは同一人物であり、前々からお互いを打ち消そうとしていたようです。ハッピー・ジャックは悪を愛し、彼の人格が出ている時は常にトラブルにつながります。サッド・サムの人格が出ている時は、ハッピー・ジャックが傷つけたいと思っている人々を助ける方法を考え出します。サムは至る所に手がかりを残し、人々を助けるためにベットのサルを調教するほどです。

PART1 【目的】ケージの5つの鍵を開けて脱出する

ケージにかけられた4つの異なるロックを開けるための正しい鍵を見つけます。大きな5つ目のロックは、クロノデコーダーの4つのキー配列を正すための鍵です。

迷路ロック

迷路ロックのスタートから真下にあるゴールまでのルートを、線を引いてたどりましょう。通過したアルファベットを順に書き留めます。「KAGIHAB」——「鍵はB」。

迷路ロック = B



緑のダイヤルロック

ERと書かれた緑のダイヤルを使用します。裏面に「サルの名前を使ってください!」とあるので、サルの名前を探します。サルのカードの裏を見ると、背中に「NOJ UROTIR」の文字。これを逆から読むと「RITORU JON」——「リトル・ジョン」。これがサルの名前です。名前の「J」の上に★印があるので、クロノデコーダーのアルファベット暗号ディスクの「J」に、緑のダイヤルの★印が合うように置きます。するとサルの名前の全てのアルファベットが、■になっていることがわかります。

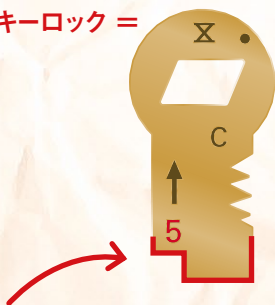
緑のダイヤルロック = ■

キーロック

サルのカードを見ると、キーロックに合いそうな6つの鍵のリングを左手にかけています。ケージに閉じ込められているあなたはサルに手が届かないので、彼を何かでおびき寄せなければなりません。サルに食べ物を与えて、気を引いてみましょう。

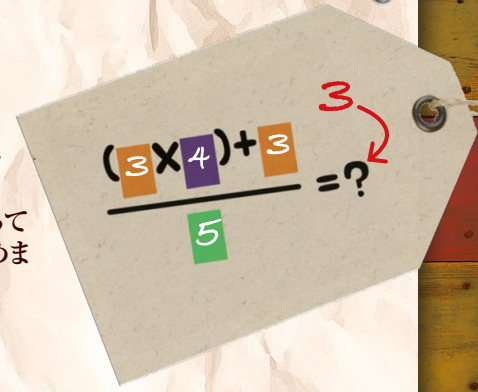
サルの背中には「砂糖禁止」と書かれているので、6つの食品からキャンディーとソーダを除外します。さらに楽屋を見回すと、壁に「警告:すべての動物はナッツと乳製品に対してアレルギーがあります」と書かれています。ピーナッツとチーズ、ピザ(トッピングのチーズ)を除外すると、残るのはニンジン。ニンジンの裏面に描かれた形の鍵が正解です。

キーロック =



カラーロック

カラーロックには風船のタグが付いていて、紫=4、オレンジ=空白、緑=5を示しています。楽屋にある風船は青が3つ、黄が2つ、赤が1つ。紫、オレンジ、緑の風船はありません。ここで発想を転換して、青・黄・赤から紫・オレンジ・緑を作り出す方法を考えます。紫 = 赤 + 青 / オレンジ = 黄 + 赤 / 緑 = 青 + 黄。紫は、赤(1) + 青(3) = 4。緑は、青(3) + 黄(2) = 5。これらはカラーロックの数字と合っています。残るオレンジは、赤(1) + 黄(2) = 3。これをラベルに書かれた計算式に当てはめます。[(3×4)+3]÷5=3。よってカラーロックの鍵は3です。



カラーロック = 3

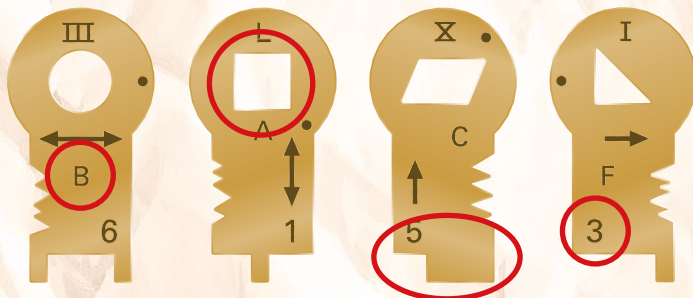
55分:サルは食べることが大好きです。好きな食べ物を与えて、鍵を見つけましょう。与えられる食べ物 の注意書きを確認してください。(Hint Card 1)

50分:風船を数えて、色を混ぜてください。サルと緑のダイヤルの星を使って、正しい位置を見つけます。(Hint Card 2)

大きなコンビネーションロック

これまでに開けた4つのロックの鍵を使って、大きなコンビネーションロックを開けます。コンビネーションロックには上から順に、迷路ロック、緑のダイヤルロック、キーロック、カラーロックが描かれているので、適合するキーをクロノデコーダーに挿します。

Code 1:



PART2 【目的】楽屋のドアを開ける鍵を塗りつぶす

ケージからは脱出できました。次に楽屋から逃げ出しましょう。キーカードの一部を塗りつぶして、楽屋のドアを開くのです!

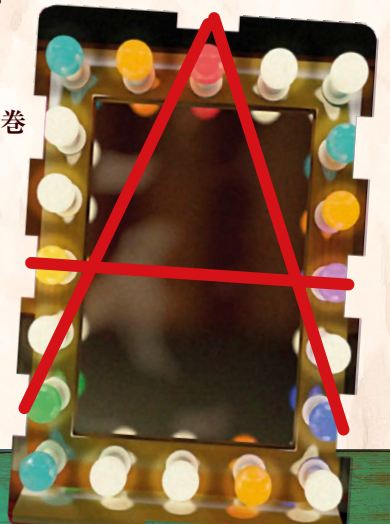
キーカード

キーカードにはいくつかの図形と文字が描かれており、一カ所だけ塗りつぶされています。楽屋のドアを開けるためには、キーカードの図形を正しく塗りつぶす必要があります。

探すべき場所は、化粧台、衣類ラック、ドアマット、トランプのスト、カードタワーの5カ所です。

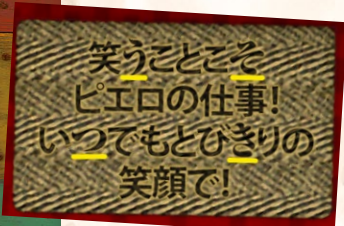
化粧台

楽屋の化粧台から電気コードをたどると、ソケットを経て壁の電球へと行きつきます。電球は赤→緑→紫→黄→青→赤 の並び順をくり返しています。この順番で化粧台カードにひもを巻き付けると、文字“A”が浮かび上がります。キーカードのAを塗りつぶしましょう。



衣類ラック

衣類ラックの衣装には26、16、06、68、88、空き、98とバラバラに番号が振られています。さて本当にバラバラでしょうか？ 衣類ラックを逆から見ると、86、空き、88、89、90、91、92と順番に並んでいることがわかります。つまり空き部分は“87”。これがクロークの番号札「??」に対応します。キーカードの87を塗りつぶしましょう。



ドアマット

「笑うことこそピエロの仕事!いつでもとびきりの笑顔で!」と書かれていますが、ところどころ字体が異なります。それを抜き出すと“うそつき”。キーカードのうそつきを塗りつぶしましょう。

トランプのスイート

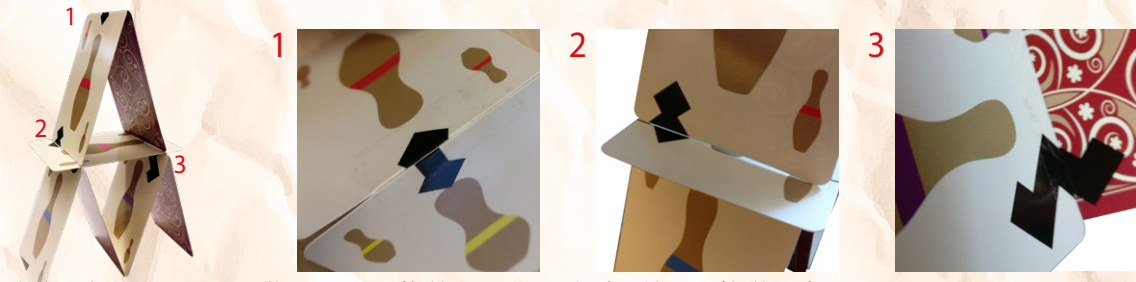
スイートのメモには「ハート、ハート、クラブ、クラブ、クラブ、スペード = ?」と書かれており、これを解く手掛かりを探します。楽屋の壁には、①スペード、スペード、スペード、ダイヤ=17、②ダイヤ、ハート、ハート、クラブ=12、③ダイヤ、ダイヤ、ダイヤ、クラブ=10と3つの落書きがあります。これらから各スイートの

数字を割り出します。

まずは③に注目。ダイヤが3つあり合計が10ですから、ダイヤは1、2、3(クラブは7、4、1)の可能性がありますが、これを①に当てはめます。「17からダイヤの数字を引き、(スペードが3つあるので)3で割り切れる」という条件が成り立つのは、ダイヤ2しかありません。ここでダイヤ=2、スペード=5が判明。③からクラブも4だとわかります。最後に②からハート=3となります。これをスイートのメモに代入すると、3+3+4+4+4+5=“23”。キーカードの23を塗りつぶしましょう。

カードタワー

ソファの脇にあるテーブルの上にカードタワーがあります。ボウリングのピンのカード7枚を使って、同じものを組み立ててみましょう。組み立て方法は、壁のポスターに描かれています。正しく組み立てると“3つの図形”が現れるので、キーカードの対応する図形を塗りつぶしましょう。



※実際に組み立てるのは難しいので、複数人でカードを手を持っては簡単です。

45分:キーカードの様々な図形から7つ(青い正方形は数えない)を塗りつぶし、ドアロックカードの下に置きます。(Hint Card 3)

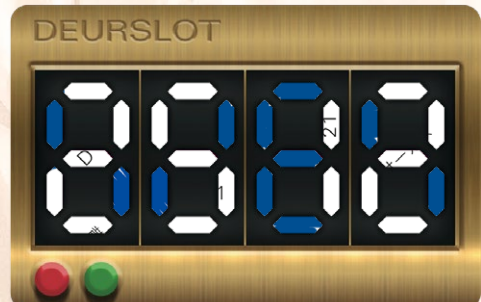
40分:壁のライトの順序に従ってひもを化粧台カード(両面を使用)に巻き付け、文字を見つけます。(Hint Card 4)

30分:ドアマットをよく観察してください。スイート(スペードハートクラブダイヤ)の式を4つ見つけてください。あらゆる角度から衣類ラックを観察してください。(Hint Card 5)

20分:ポスターに描かれたピンのようにカードを組み立て、3つの形を見つけます。各スイート(スペードハートクラブダイヤ)は2、3、4、5のどれかです。(Hint Card 6)

塗り潰したキーカードの上にドアロックカードを重ねてみましょう。コード“2512”が浮き出ます。

Code 2: 2512



PART3 【目的】ファンランドから脱出する正しい道を探す

楽屋から脱出すると、劇場の出口(地図上の現在地)にすることがわかります。地図にはいくつか出口があり、このうちの1つが正解です。



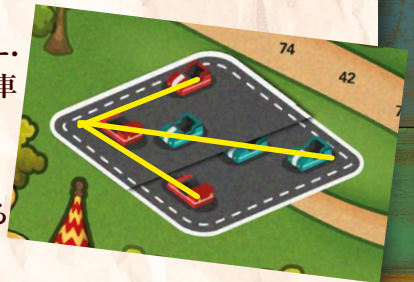
封筒に入っているケージ、バンパー・カー、観覧車チケット、ビンゴカードがヒントになります。まずは地図上のサルからヒントを得ましょう。正しい方向をたどれば、あなたを自由にする4つのキーが見つかります。

リトル・ジョンのゲージ

リトル・ジョンにどの方向に進めばいいか、聞いてみましょう。「サルがケージをガタガタ鳴らすのを怖がらないでください」とあるので、サルの上にケージを乗せ、ケージを左右に揺らしてみます。するとアニメーションで、リトル・ジョンが左の道を指差すので、そちらに進みます。

バンパー・カー

左の道の途中にバンパー・カーがあります。地図上のバンパー・カーに、紙片のバンパー・カーを正確に組み合わせると、車に描かれた矢印が現れます。「次の分岐を左に進む」が正解です。



観覧車

先に進むと観覧車があり、それに乗るためのチケットも持っています。観覧車のゴンドラを見るとアルファベットが書かれており、それを反時計回りに読むと「MIGINISUSUME」と読みます。「次の分岐は右」に進みます。



ビンゴ会場

さらに先に進むとビンゴ会場に到着。ビンゴカードの数字は、地図上の道に書かれた数字に対応しています。これまでにたどった道の上にある数字を塗りつぶすと「⇄」が現れます。

ビンゴ															
65	78	58	02	87	59	83	44	25	64	74	42				
13	26	75	43	90	15	95	73	07	47						
23	84		06	66	77	24		33	63						
45			71	11	62	86			49						
80			50	85	03	51			37						
46	21		81	22	55	32			82						
60	38	09	53	27	35	17	41	91	04						
29	52	69	19	79	39	89	33	21	67						

これまでの答えをまとめると、以下のようになります。

リトル・ジョンのゲージ: ←

バンパー・カー: ←

観覧車: →

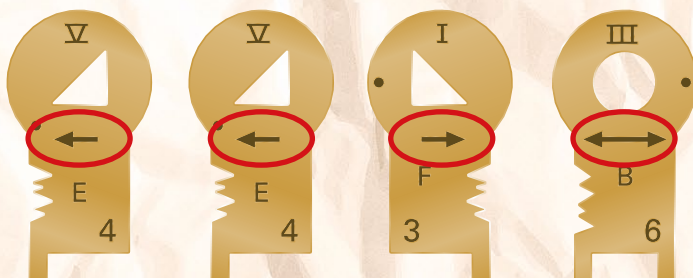
ビンゴ会場: ⇄

これがCode 3のキー「← ← → ⇄」です。

10分: 4つの正しい方向を見つけます。(Hint Card 7)

5分: キーの矢印を使用します。(Hint Card 8)

Code 3:



これまでの方法でコードを見つけるまでもなく、あなたは正解をすでに見ていたかもしれません。この標識をもう一度、見てみましょう。

